

Preguntas tema 1 Computación y Robótica de 3º de ESO.

1. Define lo es un robot y ¿cómo funciona?
2. Explica lo que son los grados de libertad. Pon un ejemplo.
3. Pon 2 ejemplos de tipos de articulaciones que se usan en los robots.
4. ¿En qué se basa la forma de un robot en líneas generales?
5. Explica lo que son los AGV.
6. ¿Qué tipos de lenguajes de programación existen?
7. ¿Qué son los lenguajes de programación visuales?
8. ¿Qué es un algoritmo?
9. ¿Qué es una una secuencia de instrucciones?
10. ¿Qué es una tarea repetitiva?, ¿qué es una tarea condicional?
11. ¿Qué relación existe entre los lenguajes de programación visuales con los lenguajes de programación textuales?