

Para empezar con App Inventor en el ordenador:

<https://appinventor.mit.edu/>



Create Apps!

Incluye tu cuenta de Google con su clave.

Cuando hayamos creado nuestro programa hay que configurar el móvil y enviar el archivo al mismo.

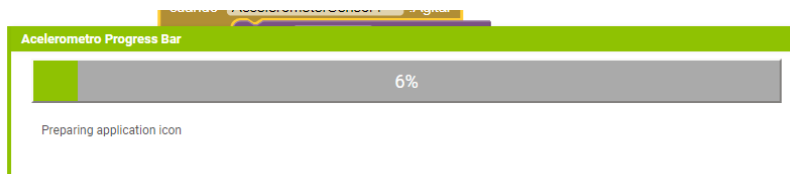
¿Como podemos instalar o ejecutar un programa de App Inventor a nuestro móvil?

PRIMERA FORMA DE INSTALAR EL PROGRAMA CREADO.

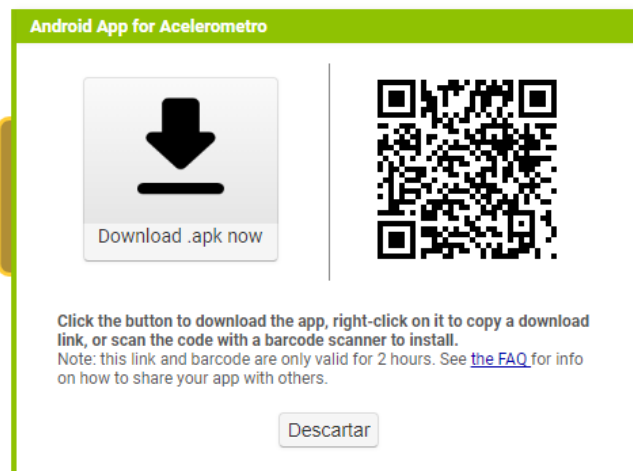
Este proceso es el único que funciona en Educaand.

Generar → **Android App (Apk)**

Se genera el archivo.



Se genera un código QR



Tenemos que tener instalado un lector de QR. Si no lo tenemos hay que instalarlo y repetir el proceso.

Una vez que has pasado el QR, lo reconoces y pinchas en la dirección WEB que te da; te pregunta si quieres descargar el archivo. Lo descargas.

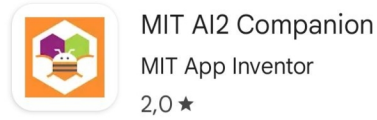
Buscas el archivo donde tienes todas las aplicaciones.

Te puedes ayudar poniendo el nombre en una búsqueda con la lupa.

Picha sobre dicho archivo.

SEGUNDA FORMA DE INSTALAR EL PROGRAMA CREADO.

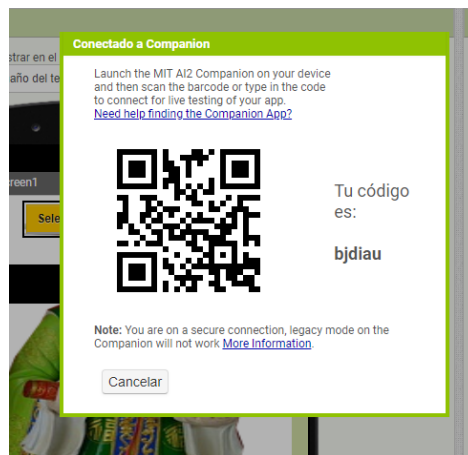
Instalar en el móvil el “MIT APP INVENTOR”:



Para “Cargar en tu móvil el programa que hemos creado”:

Conectar → **AI Companion**

Nos saldrá algo así



Con el propio App escaneamos el QR y nos funciona el programa online sin tener que instalar nada extra.

OTRA FORMA ES INSTALANDO APP INVENTOR SOFTWARE EN TU PC EN WIDOWS.

El enlace de descarga a día de hoy

<https://appinventor.mit.edu/explore/ai2/windows>

Cuando hayamos hecho nuestro programa ponemos:

Conectar → Emulador

Si no funciona a la primera cierra y ábrelo, incluso varias veces.
Después de varios intentos funciona. Verificado.