

Ejercicio 8: “Picker”

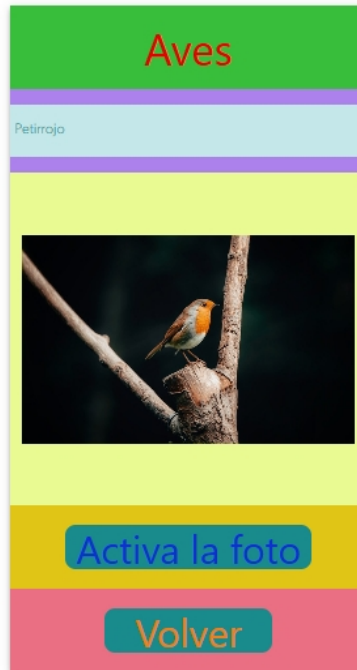
Lo primero que tenemos que hacer es iniciar la cuenta de nuestra suscripción:

<https://editor.apphive.io/login>

En este ejercicio vamos a seleccionar los elementos de una lista (**Picker**), que están asociados a una foto cada uno. Seleccionamos un texto en el “**Picker**” y al pulsar el botón “**Activar la foto**”, se ve la foto correspondiente.

Los elementos que llevará la pantalla serán:

1. Hay un texto  **Texto** donde pondremos la temática. Por ejemplo “**Aves**” con un contenedor de 12,5%  **Contenedor** .
2. Hay un “**Picker**”  **Picker** con los que al seleccionarlos veremos diferentes nombres con un contenedor del 12,5% de altura  **Contenedor** . Yo he puesto diferentes temas. Cada uno con 3 fotos.
3. Yo he puesto una imagen  **Imagen** , con un contenedor del 50% del altura  **Contenedor** .
4. Un “Botón”, que pone “**Activa la foto**”, con un contenedor del 12,5% del altura  **Contenedor** .
5. Un “Botón”, que pone “**Volver**”, con un contenedor del 12,5% del altura  **Contenedor** . Se pone para el apartado extra. Que no se hace en esta actividad.

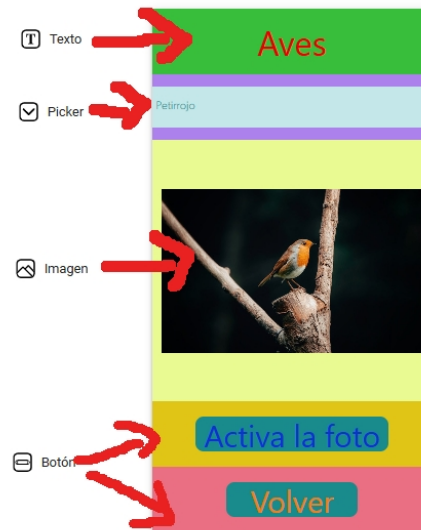


En la pantalla metemos 5 contenedores.  Contenedor . Les cambiamos el color de fondo para identificarlos claramente, como y lo he hecho.

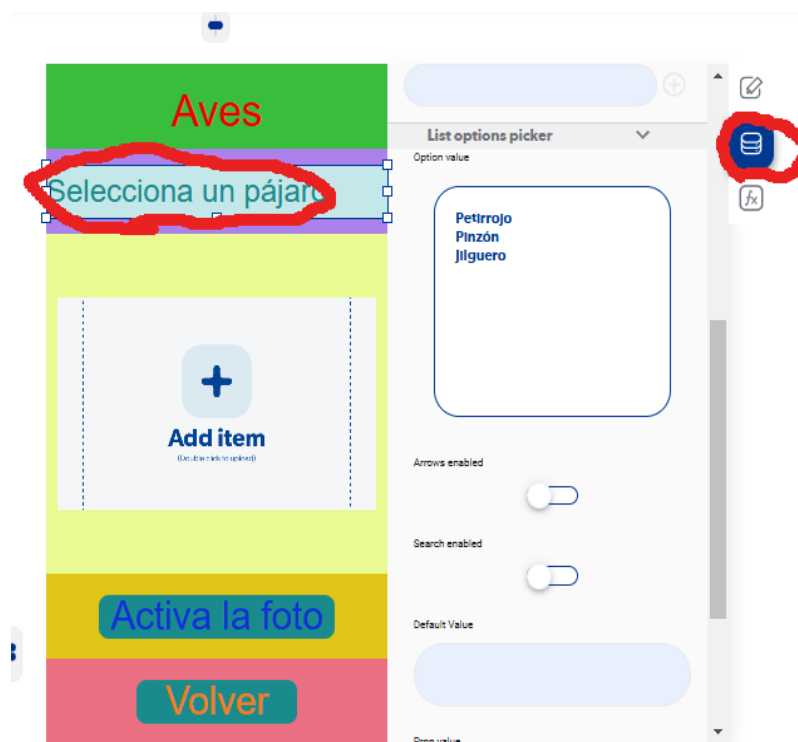
1. El primer contenedor al 12,5% se pone el texto  Texto de tu temática. Yo he puesto “**Aves**”.
2. En el segundo contenedor del 12,5% se pone el “Picker”  Picker con 3 elementos de tu temática.
3. El tercer contenedor al 50% se pone la foto  Imagen y se amplía tirando de los extremos para que ocupe toda lo ancho.
4. El cuarto contenedor al 12,5% se le pone un botón  Botón que pone “Activa la foto” , para que según la selección que hayamos hecho en el “Picker” seleccionemos una de las 3 fotos. En este botón está la parte más complicada.
5. El quinto contenedor al 12,5% se le pone un botón  Botón , para el ejercicio extra, en el caso que lo hagamos. Donde pondremos “Volver”.

¿Como empezamos?

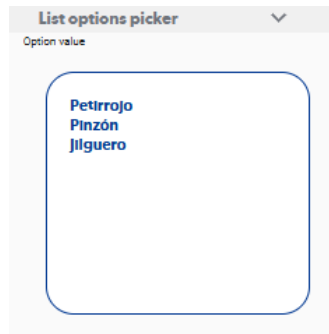
Lo primero creamos los 5 contenedores con las alturas correspondientes en porcentajes.
Luego incluimos los elementos que hay dentro:



Ahora ponemos los elementos de nuestro “Picker”



En “IconDatabase”  ponemos nuestros 3 elemento que asociaremos a las fotos. En el apartado “Option value”. Yo como he puesto “Aves” he incluido Petirrojo Pinzón y Jilguero.

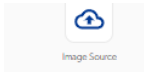


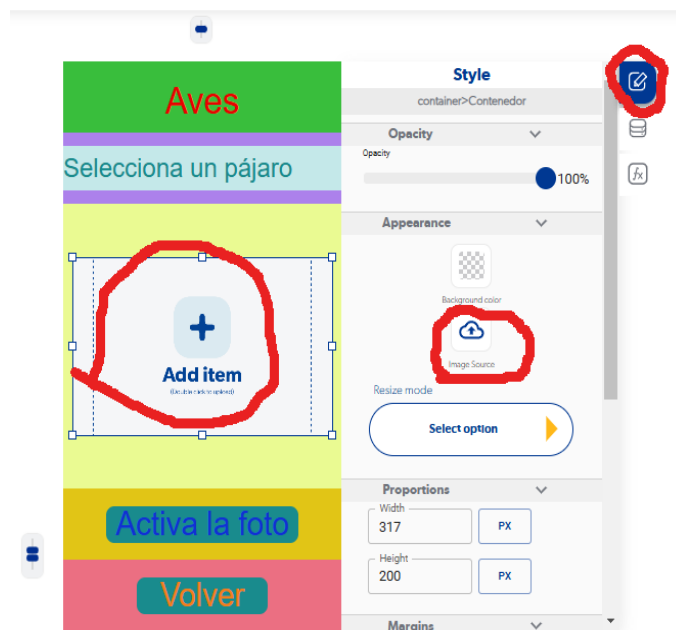
El siguiente paso será buscar las foto en internet. Preferiblemente en un sitio de descargas gratuitas, donde es fácil descargar y está dentro de la ley.

<https://pixabay.com/es/>

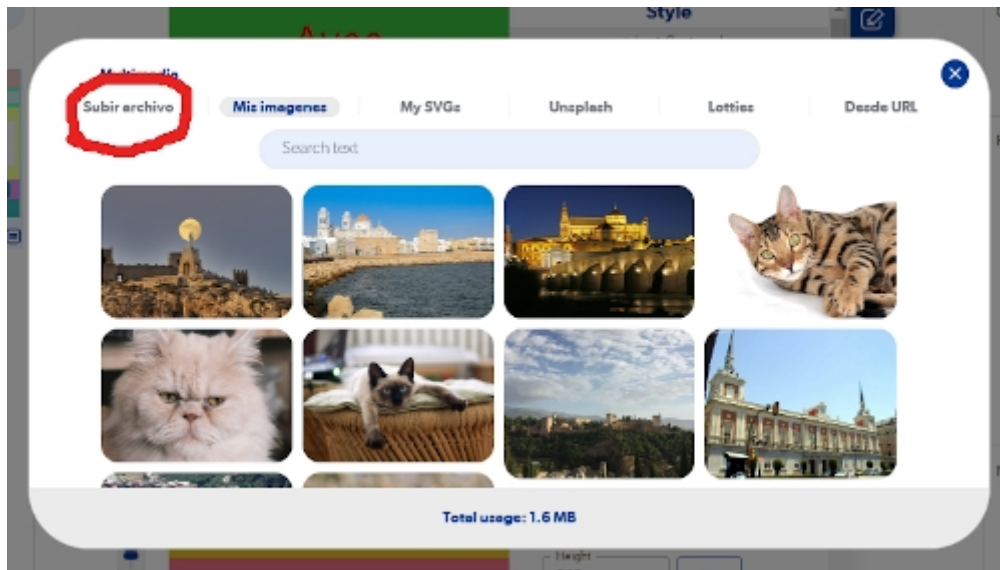
Descarga el formato más pequeño. En este enlace el formato el “.jpg”, así no tendrás ningún problema.

Ahora tiene que subirlas a tu cuenta de AppHive.

Para ello seleccionas tu  Imagen y seleccionas el icono de “IconStyle” , y vas a seleccionar las fotos de tu disco duro desde “Image Source”  :



Nos saldrá esta pantalla y subimos nuestros archivos al pulsar **“Subir archivos”** desde nuestro disco duro donde hemos descargado las imágenes:

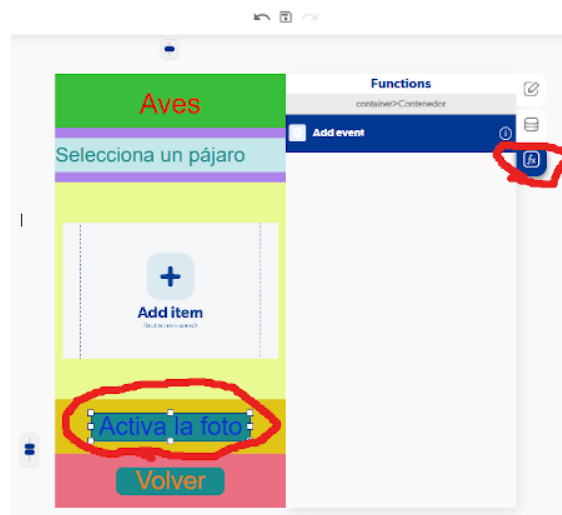


Yo ya tengo entonces la foto de un **“Pinzón”**, la de un **“Petirrojo”** y la de un **“Jilguero”** en **“Mis imágenes”**, donde están todas las fotos que he colgado en **“AppHive”**.

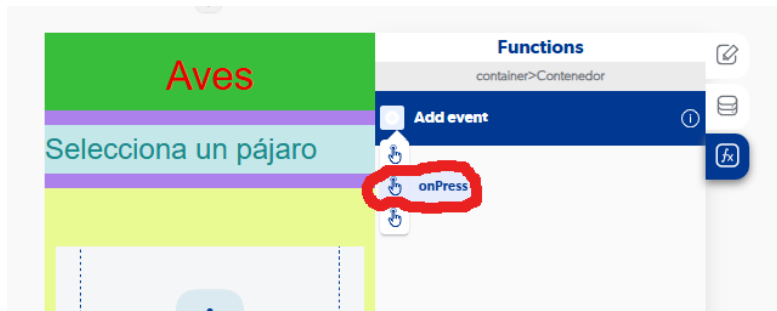
Ahora nos queda la parte más complicada que se aplicará en el botón:



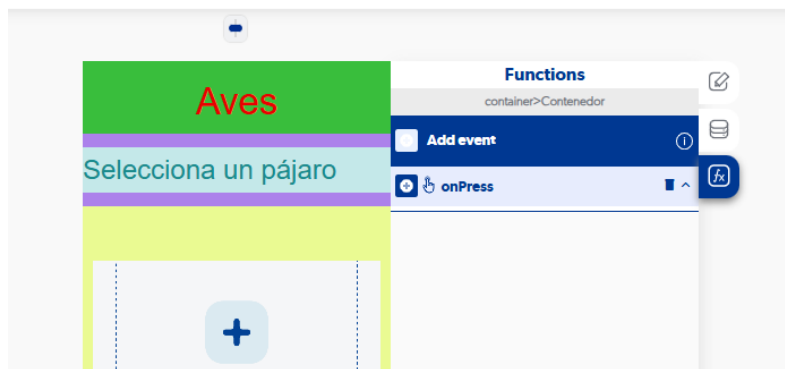
Lo primero es el botón y el parámetro de función  :



Al presionar el botón del ratón o touchpad:



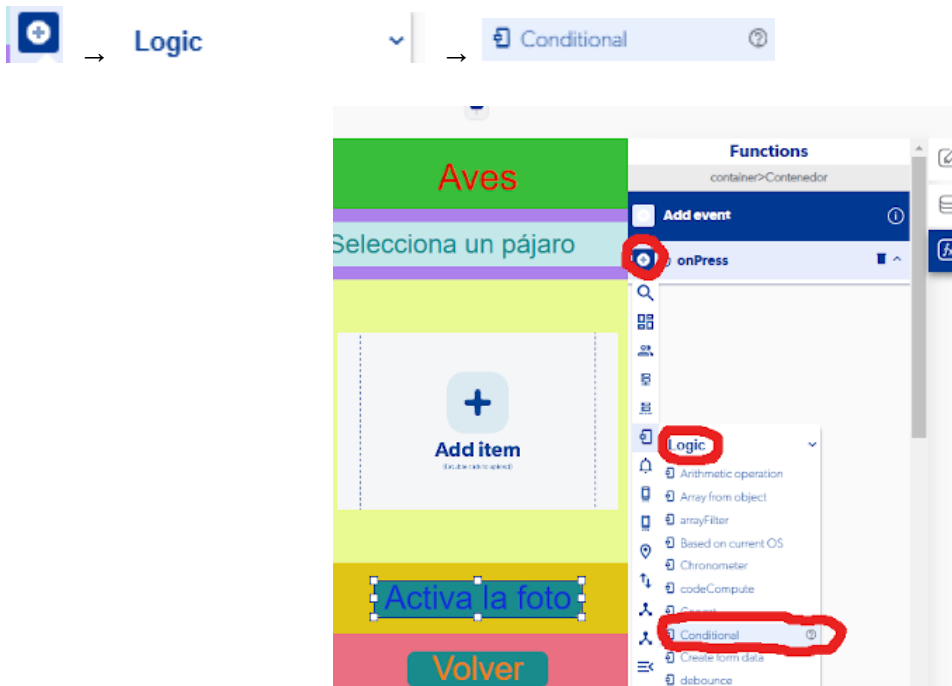
Queda así:



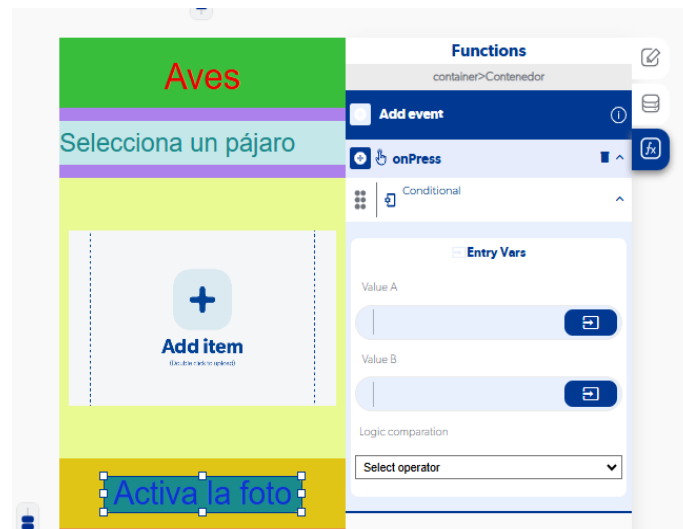
Necesito 3 condiciones simples:

- Si he seleccionado **“Petirrojo”** en la lista o **“Picker”** muestro la foto del **“Petirrojo”** en el visor de imágenes.
- Si he seleccionado **“Pinzón”** en la lista o **“Picker”** muestro la foto del **“Pinzón”** en el visor de imágenes.
- Si he seleccionado **“Jilguero”** en la lista o **“Picker”** muestro la foto del **“Jilguero”** en el visor de imágenes.

Para ello pongo la primera premisa:



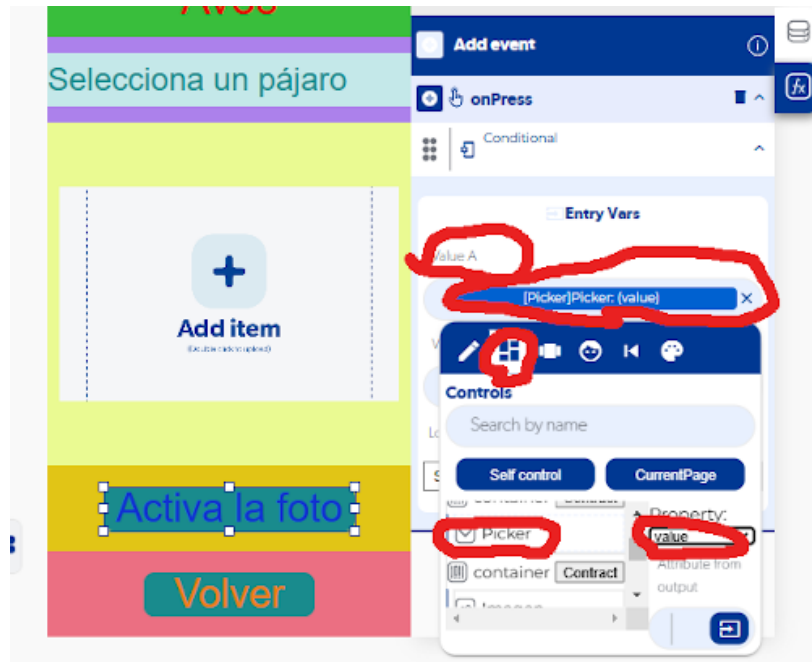
Nos sale esto:



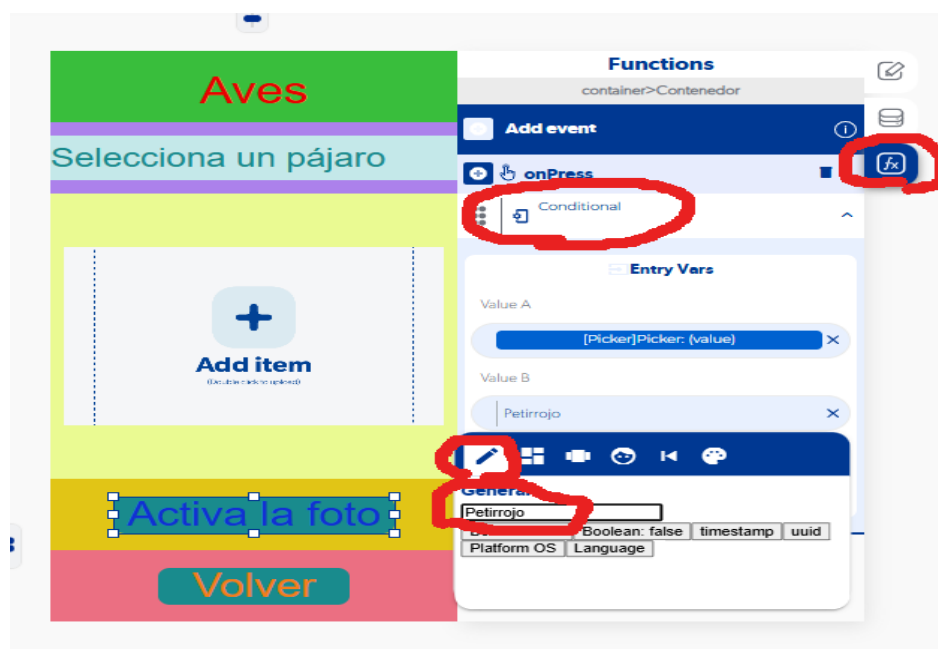
La idea de comparación es:

- Si he seleccionado **Petirrojo** en la lista o **Picker** muestro la foto del **Petirrojo** en el visor de imágenes.

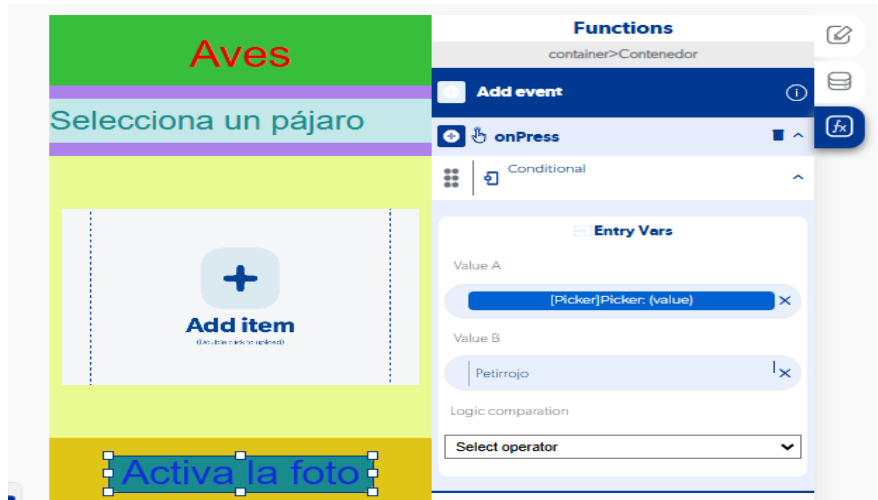
El **Value A**: es el valor del **Picker** seleccionado con la propiedad **Value**:



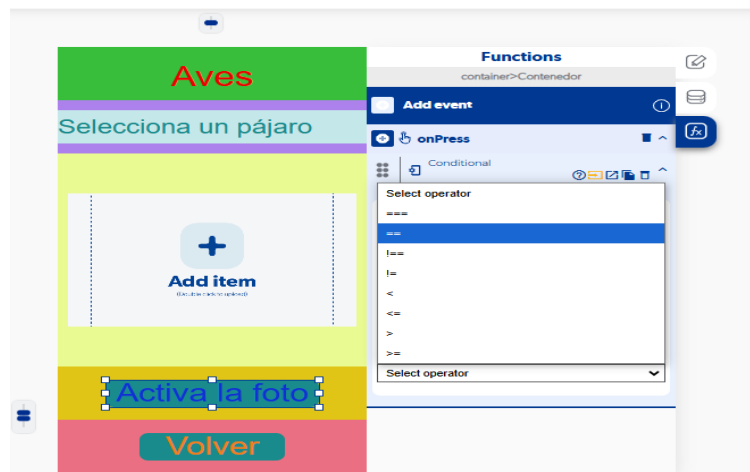
En “Value B” pones “Petirrojo”



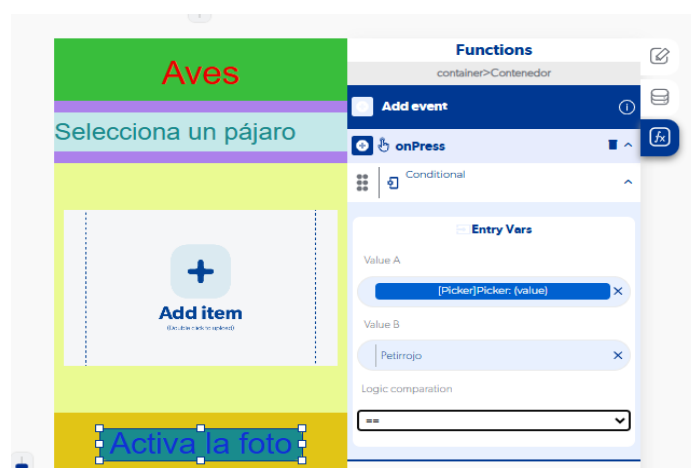
Ahora queda así:



Ahora seleccionamos el operador:

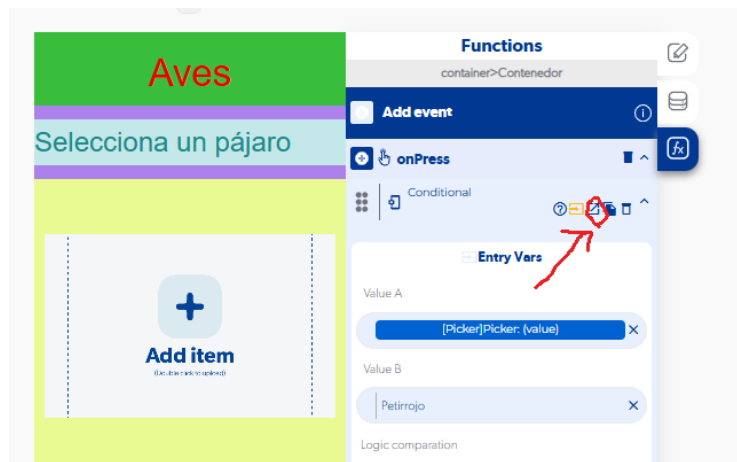


Queda así :

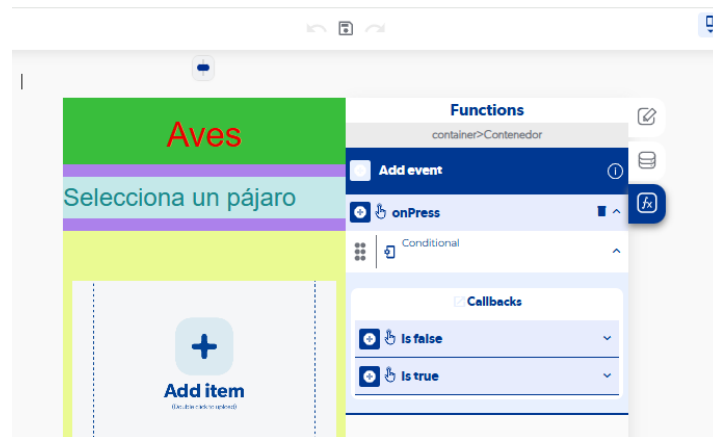


Lo que quiere decir es que si hemos seleccionado en la lista “**Petirrojo**”, entonces se debe poner la foto de “**Petirrojo**”.

Ahora hay que ver si se cumple la condición. Para ello pinchamos en la siguiente pestaña:



Aparece esta pantalla:

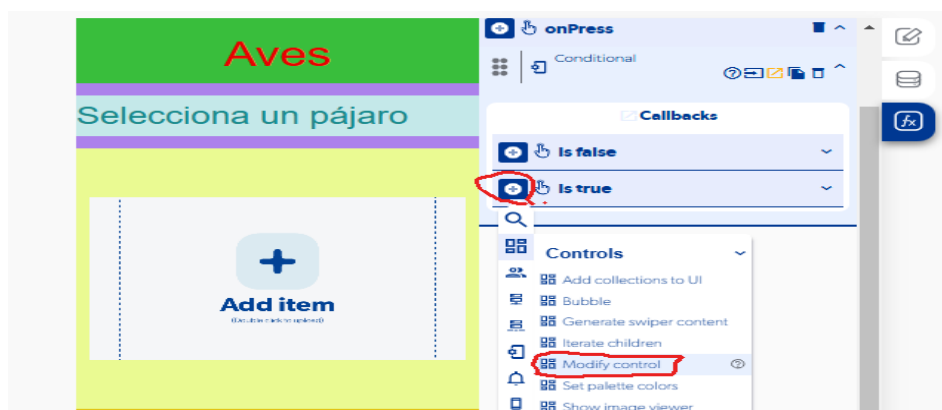


Hay dos opciones :

Is false:(falso) no se cumple la selección de “Petrorojo”.

Is true (verdadero): Se ha seleccionado “Petrorojo”.

Nosotros vamos a pinchar en **Is true**. Seleccionamos “**Modify Control**”.

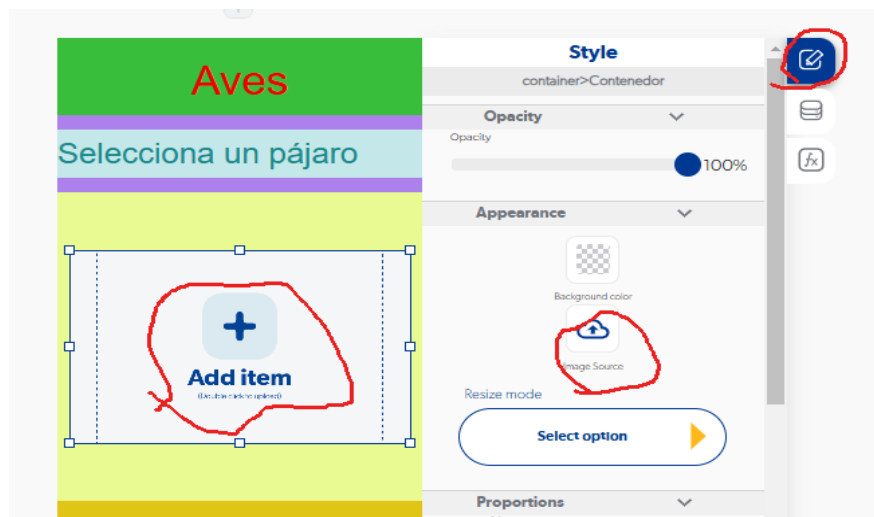
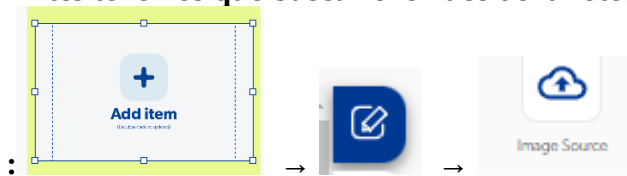


Nos sale el siguiente menú, que debes conocer:

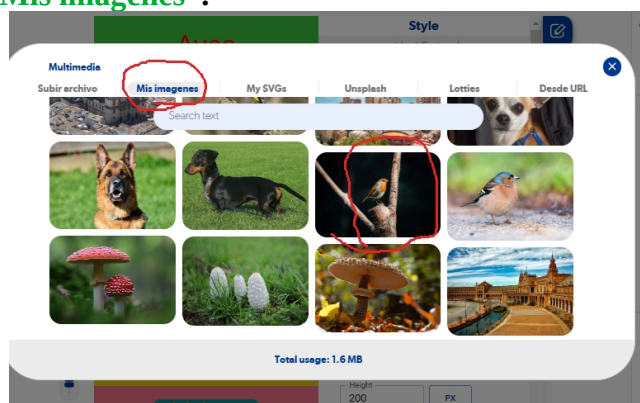


Ahora tenemos que enviar la foto de “**Petirrojo**” al visor de imágenes.

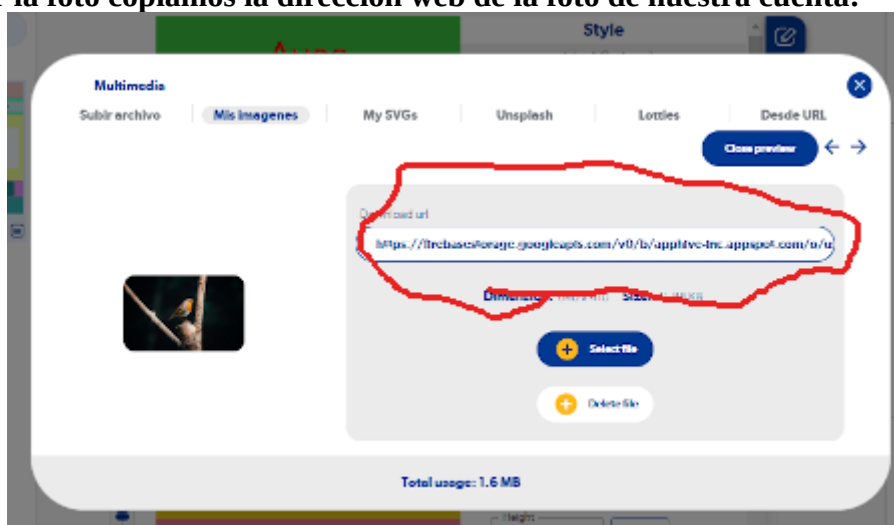
Antes tenemos que buscar el enlace de la foto. Para ello pinchamos en el visor de imágenes, en



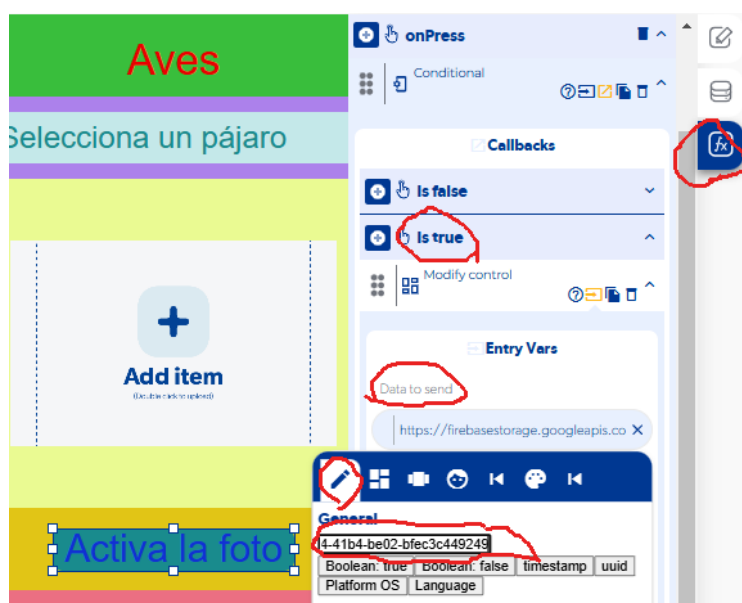
Nos saldrá esto, donde seleccionamos la foto del “**Petirrojo**”. Si no se ve la buscamos de todas las que tengamos. En “**Mis imágenes**”.



Al seleccionar la foto copiamos la dirección web de la foto de nuestra cuenta:



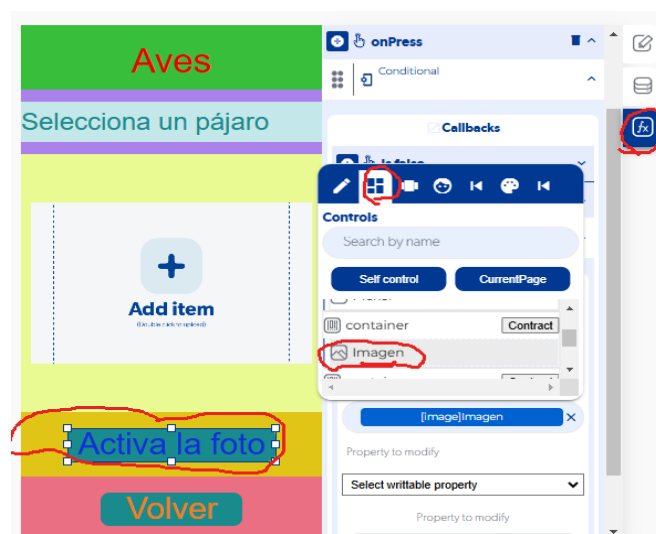
Ahora volvemos al punto donde estábamos antes y pegamos esta dirección:



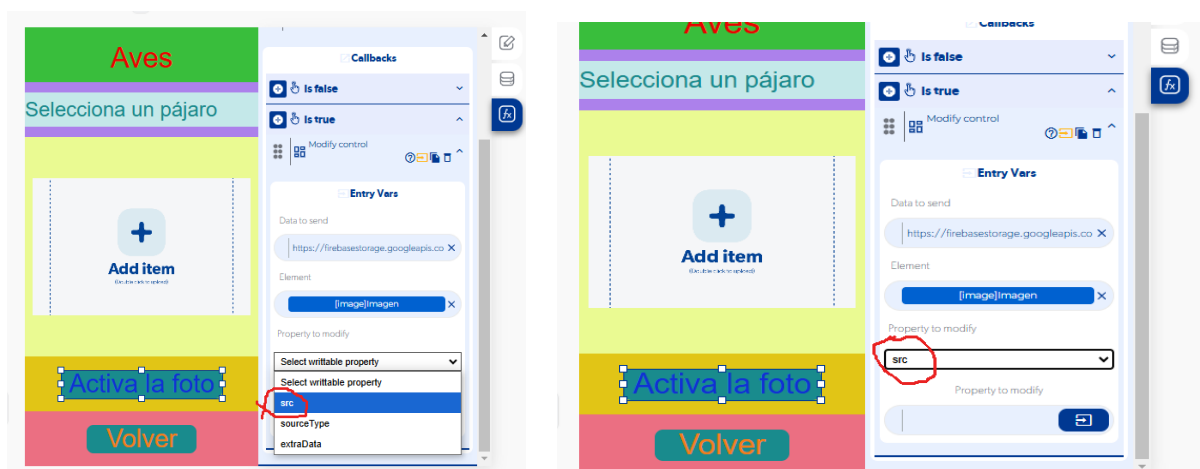
Queda así:



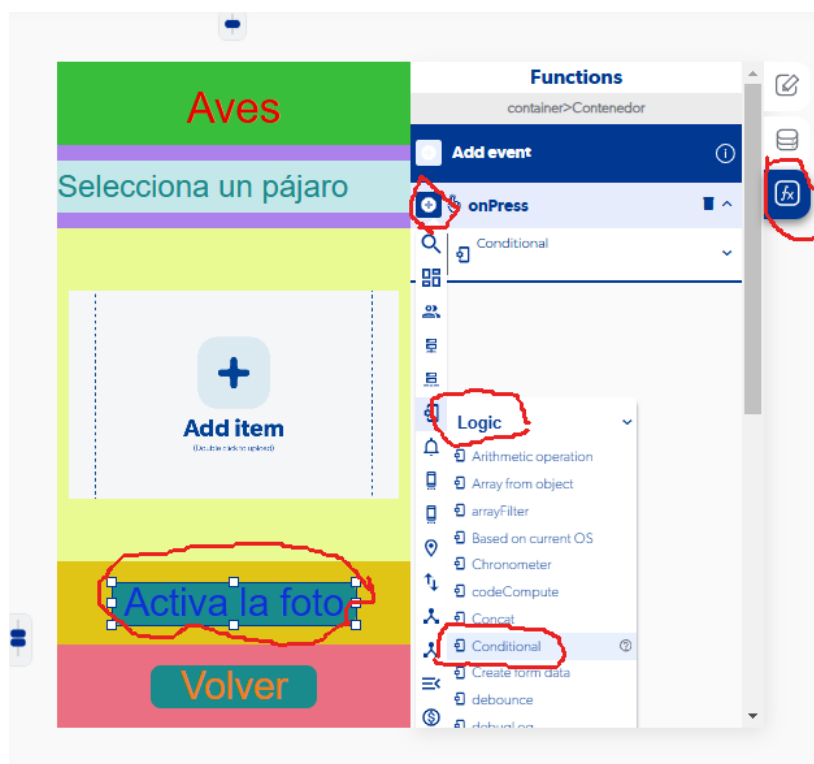
Ahora en “Elemento” ponemos el punto donde va la foto, que es en el visor de imágenes:



Por último “Select writable property” seleccionamos “src”, que es un enlace web.



Ya es capaz de seleccionar la foto de “Petirrojo”. Ahora tienes que añadir 2 condicionales más de las fotos que tienes que añadir. Encoge las pestañas y haz lo siguiente:



Ahora repites lo que he explicado antes pero con las otras 2 fotos.

Ejercicio extra.

Vamos a realizar lo mismo pero a lo grande. En la pantalla principal tiene 4 enlaces (**botones**). Cada contenedor del 20% de alto. 5 contenedores. 4 botones y un texto. **Tu pon la temática que quieras**. Como ves yo he usado la temática de “**Seres vivos**”

De una pantalla inicial tenemos varios temas que seleccionaremos, y nos llevan a diferentes pantallas.

