

Ejercicio 4: “Operaciones aritméticas básicas”

Lo primero que tenemos que hacer es iniciar la cuenta de nuestra suscripción:

<https://editor.apphive.io/login>

En este apartado vamos a realizar una pantalla inicial donde podamos seleccionar una operación matemática.

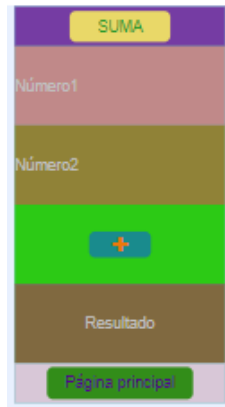
Luego nos iremos a una u otra pantalla. Sumaremos, restaremos, multiplicaremos o dividiremos en la pantalla seleccionada.

En cada de una de estas ponemos un botón para volver a la página principal.

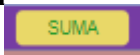


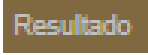
En la página principal pondremos 4 contenedores  Contenedor al 25% cada uno de alto. 5 botones a un tamaño de letra adecuado, aunque no muy pequeño. Todo con diferentes colores. Todo esto lo debes saber hacer. Luego los enlaces a las 4 páginas que suman, restan, multiplican o dividen números.

Te voy a explicar como se hace una de estas y las demás ya lo puedes deducir.



Tienes que poner 5 contenedores  Contenedor. El de arriba y el de abajo tienen una altura del 10%. El resto es del 20% para que quede todo perfectamente cuadrado.

La parte superior que pone suma  es un botón sin usar, pero que aprovechamos para que quede bonito.

El botón  es el más importante, ya que realiza la operación y la muestra en “Resultado” .

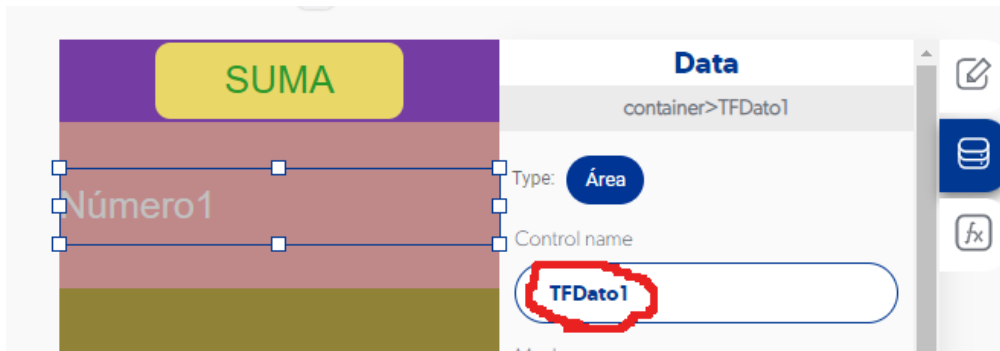
El botón “Página principal” retorna a  la página principal. Eso ya sabes hacerlo.

Las variables “Número1”, “Número2” y “Resultado” es algo nuevo, son “Áreas”:  Área.

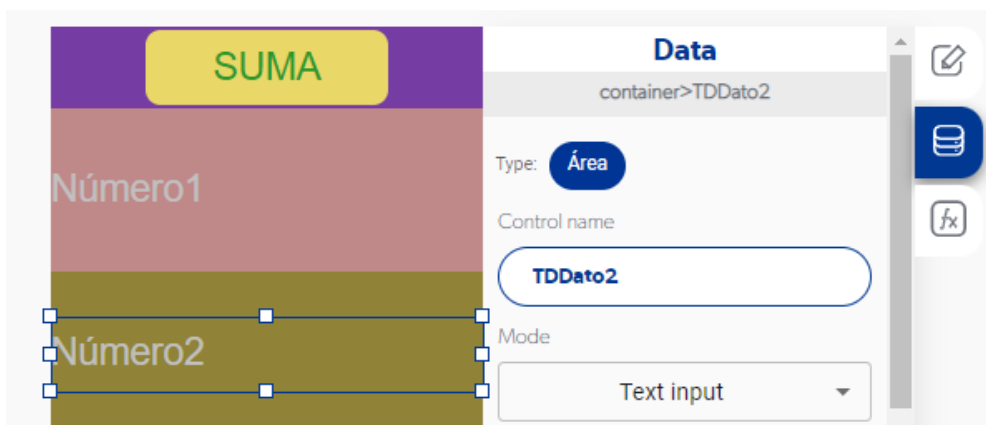
En estos elementos se pueden escribir todo tipo de datos. En nuestro caso **números**.

Al igual que los botones tienen que estar dentro de los **contenedores**.

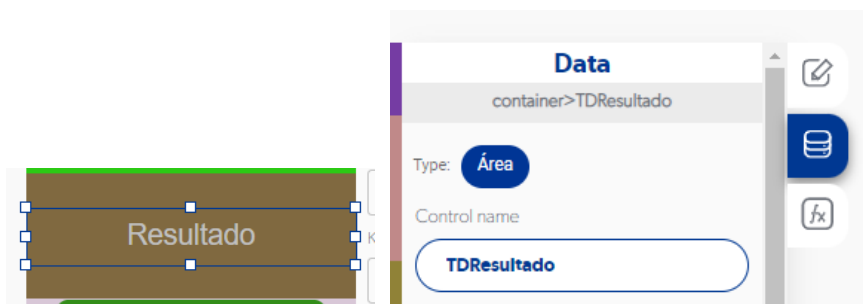
Cuando los definamos en todas las pantallas tenemos que definir de la siguiente forma:



“TFDato1” es el valor que yo le he dado para poder identificarlo luego.

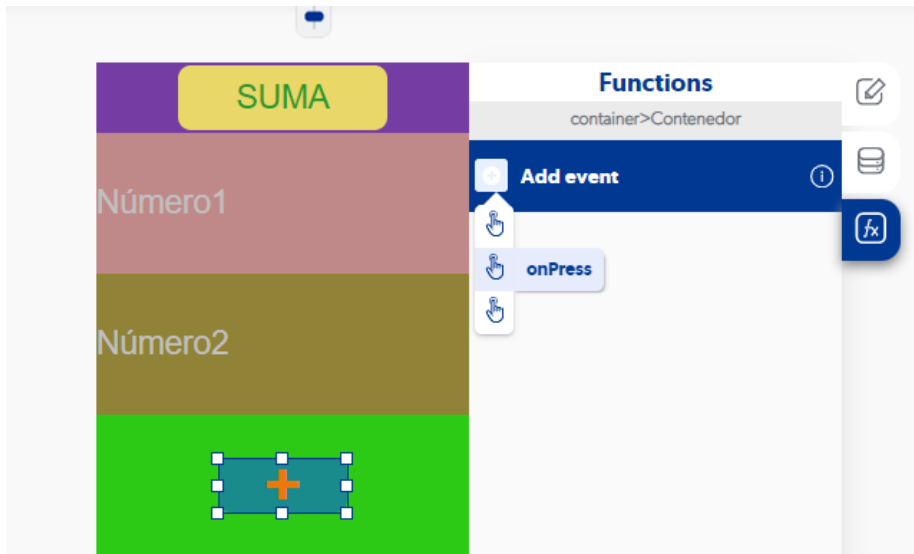


“TFDato2” es el valor que yo le he dado para poder identificarlo luego.



“TFResultado” es el valor que yo le he dado para poder identificarlo luego.

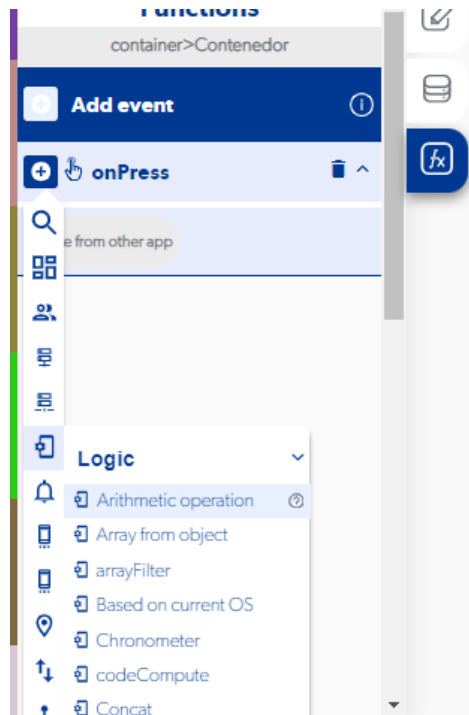
Al seleccionar el botón del “+”



Seleccionamos el “onPress”

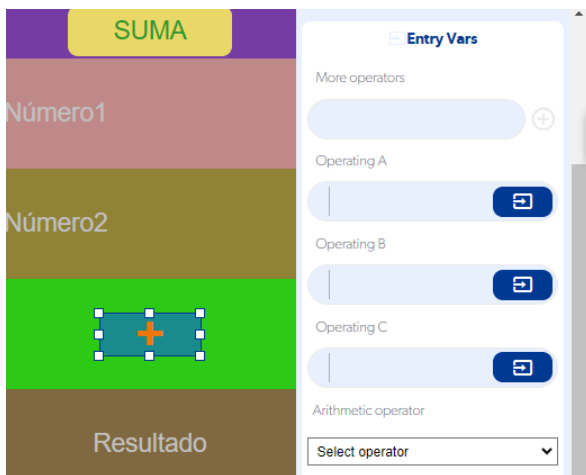


Seleccionamos la operación aritmética. **Logic** → **Arithmetic operation**.

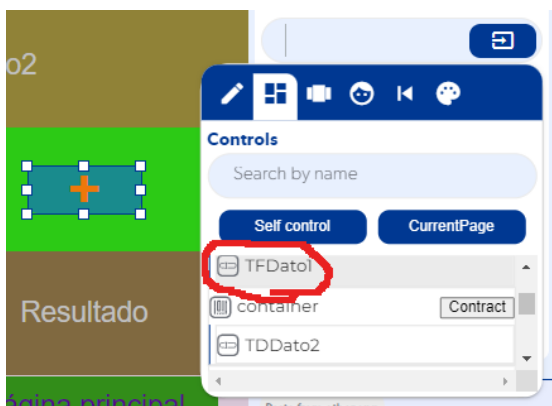


Ahora nos sale este menú.

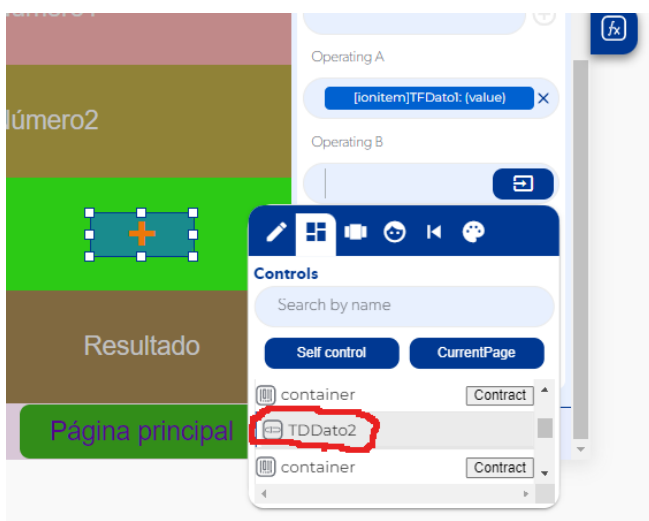
Seleccionamos los 2 operadores de la suma: “**Operating A**” y “**Operating B**”.



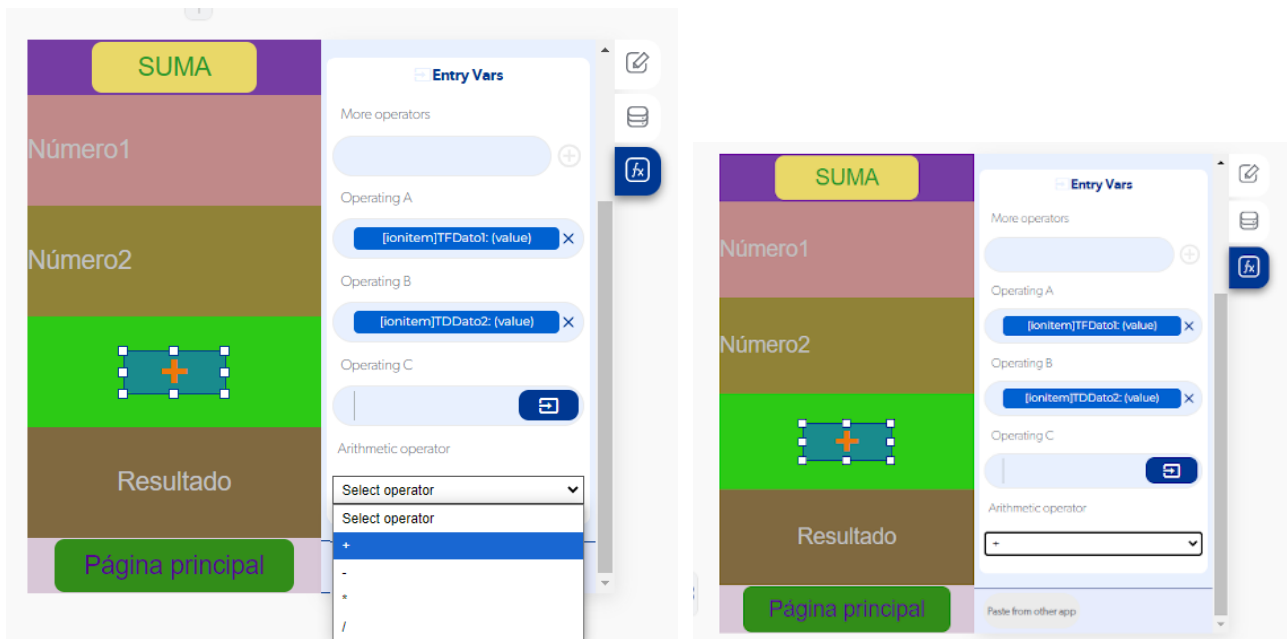
Seleccionamos el “**Operating A**”.



Seleccionamos el “**Operating B**”.



Ahora seleccionamos la operación, que es la suma:

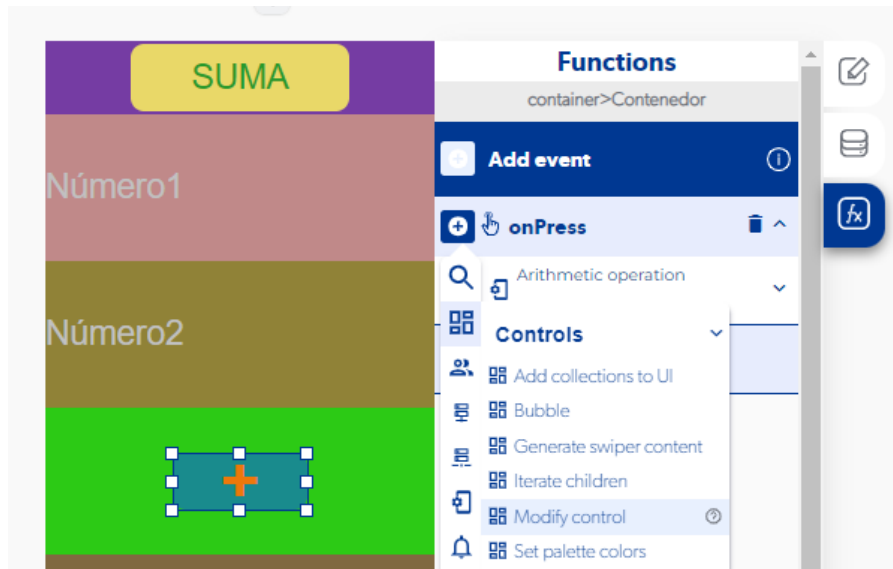


Para que no nos ocupe mucho espacio acortamos el menú que hemos rellenado pinchando en la flechita hacia abajo  .

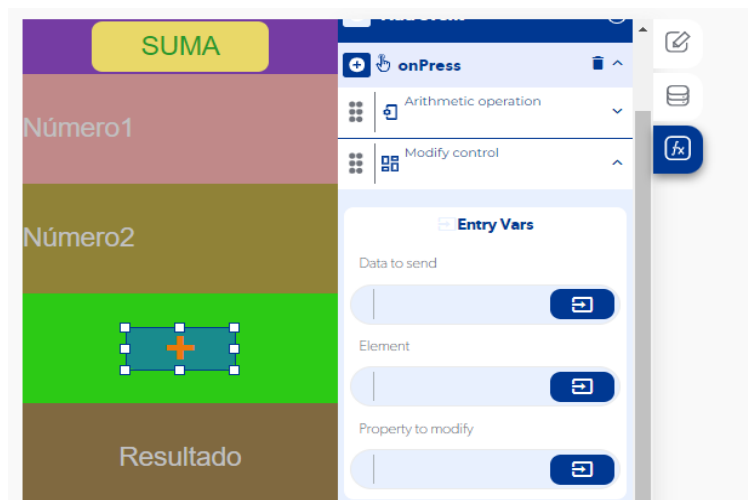


Nos queda la última operación, que consiste en poner el resultado de la suma en el hueco inferior de “**Resultado**”.

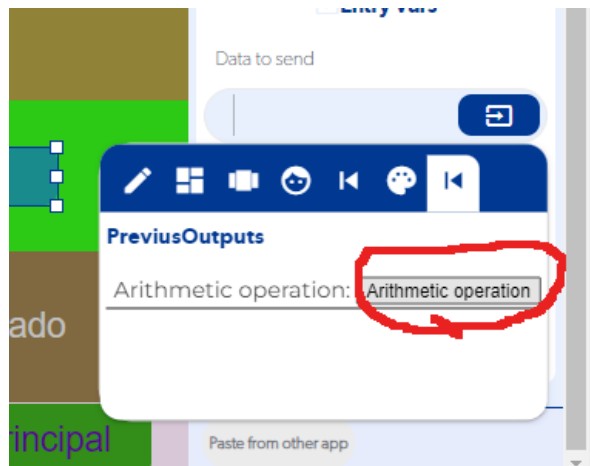
Ahora en el signo “+”  del “OnPress” marcamos: **Controls** → **Modify Control**.



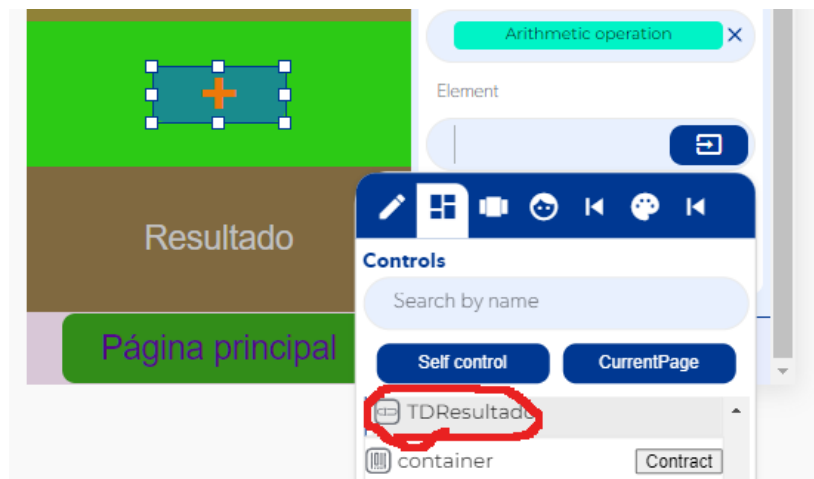
Nos salen estas casillas que hay que rellenar:



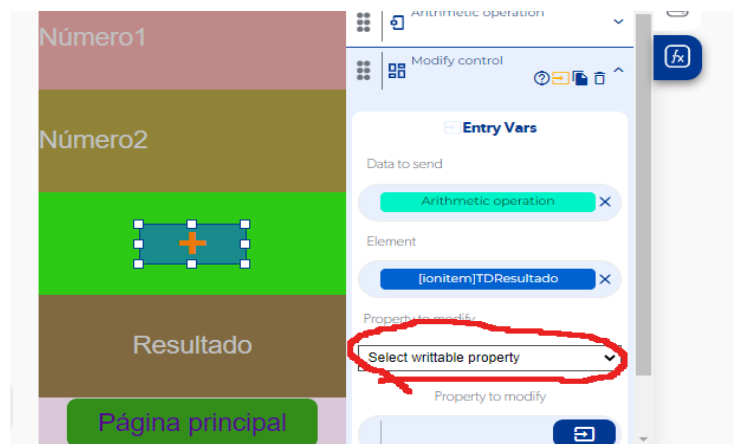
Del primer dato pincha la “**Arithmetic operation**”, que es dato de la suma que hemos hecho:



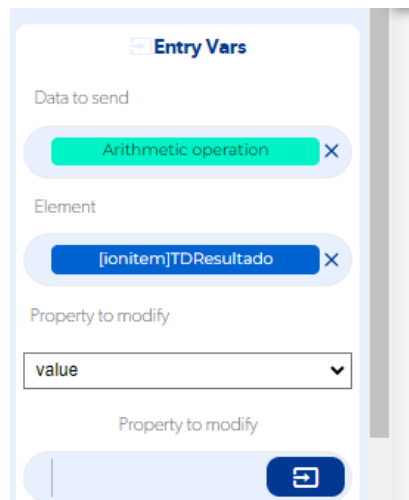
Del segundo dato tienes que poner donde envías el dato:



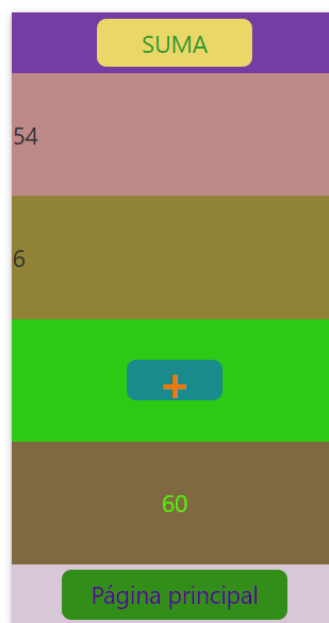
Del último valor a rellenar es definir el tipo de dato, que es “**value**”.



Queda así terminado finalmente este apartado:



Si hacemos bien la suma e incluimos números, nos sale esto:



Si lo incluimos una letra o símbolo se abrirá una ventana de error.

Las otras operaciones se hacen de forma similar. La diferencia es que la operación en vez de ser “+”, será “-”, “X” o “/”.

Para ejecutar el App desde el mismo programa pinchamos en  [See my app](#), que está en la parte superior derecha de la página y nos sale esto.

Pinchamos en  y se ejecuta la aplicación.

Para que te de el ejercicio por válido tienes que enseñar la tarea al profesor.