

Ejercicio 3: “Visor de imágenes múltiples”

Lo primero que tenemos que hacer es iniciar la cuenta de nuestra suscripción:

<https://editor.apphive.io/login>

En este ejercicio vamos a crear una aplicación que nos de acceso a varios álbumes de fotos.

En la pantalla principal vamos a crear 3 contenedores, el primero con el 30% de alto de la pantalla, el segundo otro 30% de la pantalla y el tercero con el 40% del alto de la pantalla.

Dentro de cada contenedor vas a poner un botón, que nos dará acceso a otra pantalla donde estarán fotos de una temática. La que tu quieras, que se puedan poner. Cambia los colores del fondo de cada contenedor, botón y las letras.



¿Cómo conseguir las fotos?

Pues como nos movemos con fotos sin derechos de autor nos vamos a una de las webs de fotos gratis.

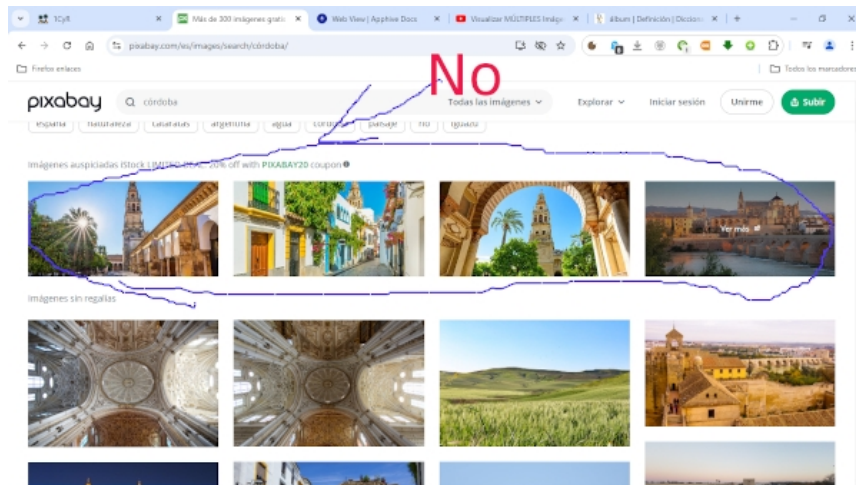
<https://pixabay.com/es/>

Mi temática está clara, primero **Córdoba**.

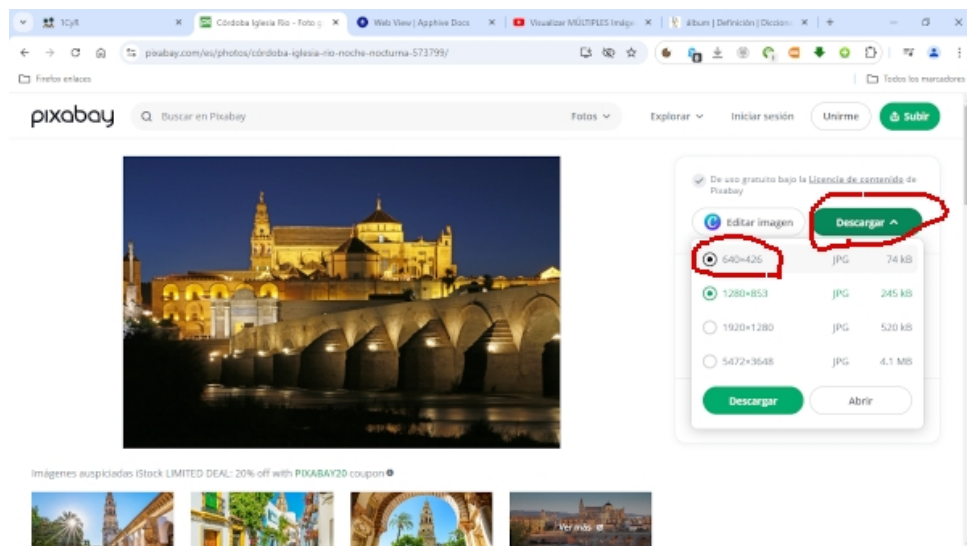
Pongo Córdoba en el buscador y pincho en la lupa.



Nos salen un montón de fotos, pero siempre **descartamos la primera fila.**



Seleccionamos una de ellas y pinchamos en “**Descargar**” y el tamaño más chico “**640x415**” :



Descargamos 4 de cada tema.

Creamos una nueva ventana para las fotos de “**Córdoba**” en nuestra App.
Si te fijas, le he dado el nombre de “**Inicial**” a la imagen inicial de mi App, y “**Córdoba**” donde voy a poner las fotos de Córdoba.

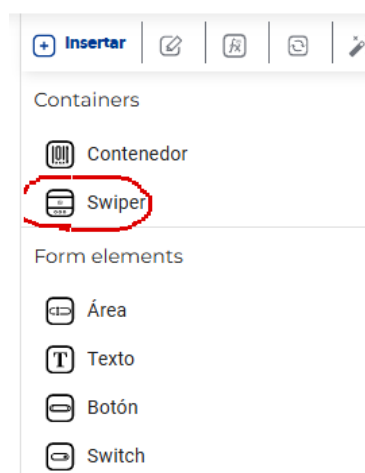


Dentro voy a poner 2 contenedores. Uno el superior que tenga un 20% de alto, y el inferior un 80%.
Le cambio a uno el color para que se diferencien.

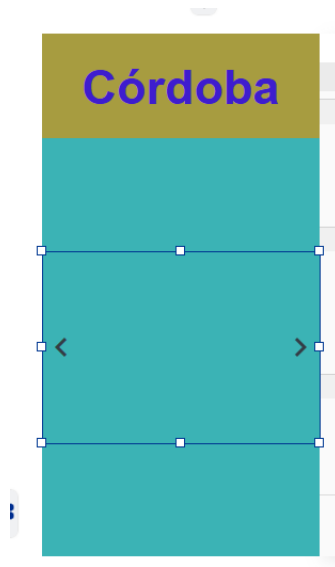
Pongo en el superior un texto  Texto (de la columna de la derecha) donde ponga “**Córdoba**”:



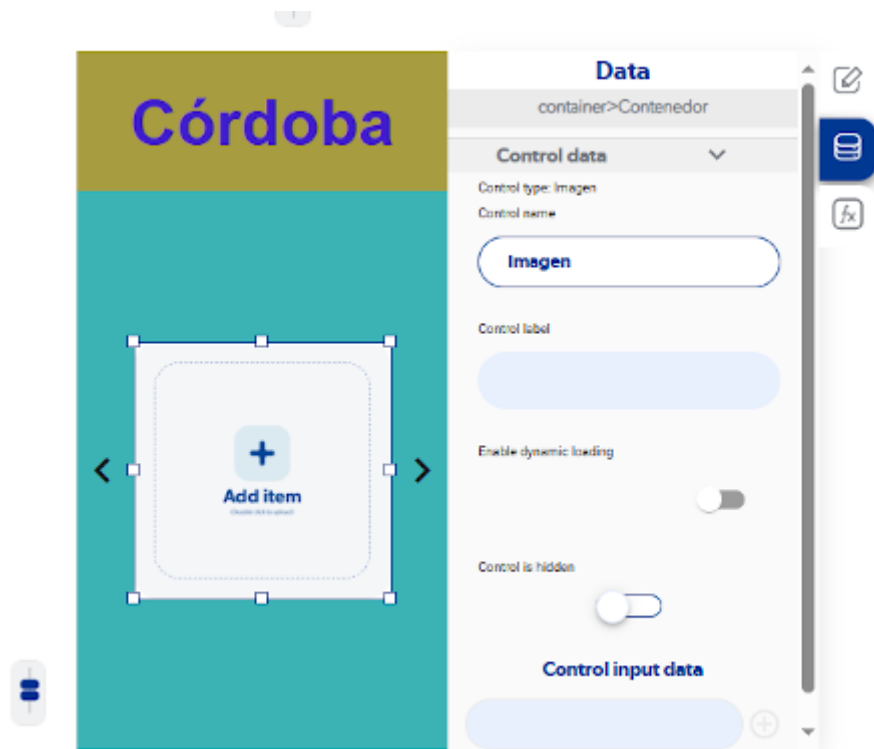
Incluimos un “Swiper” en el contenedor inferior:



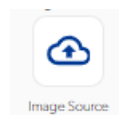
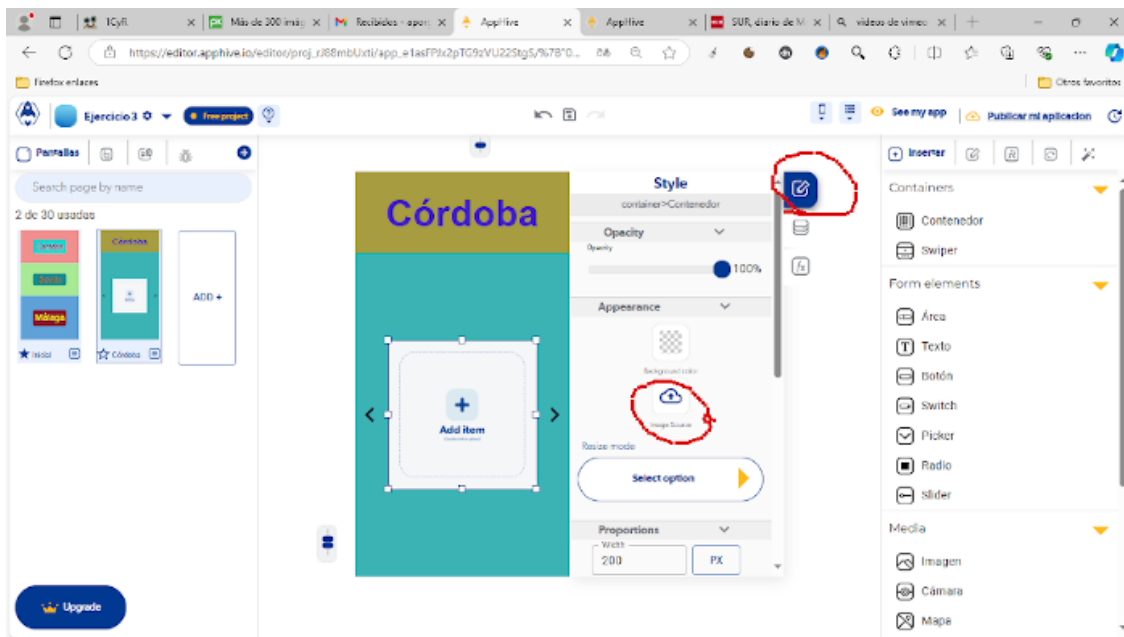
Nos queda así. Las flechas laterales son para cambiar de foto:



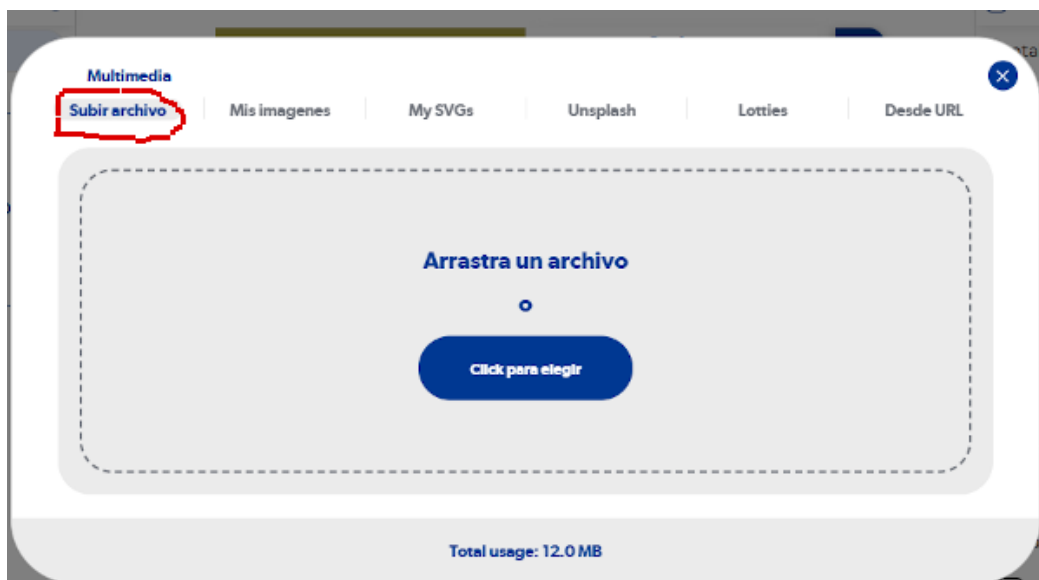
Ahora incluimos una imagen .  Imagen Arrastramos hasta dentro del “Swiper”



Para incluir una imagen tenemos que pinchar en 

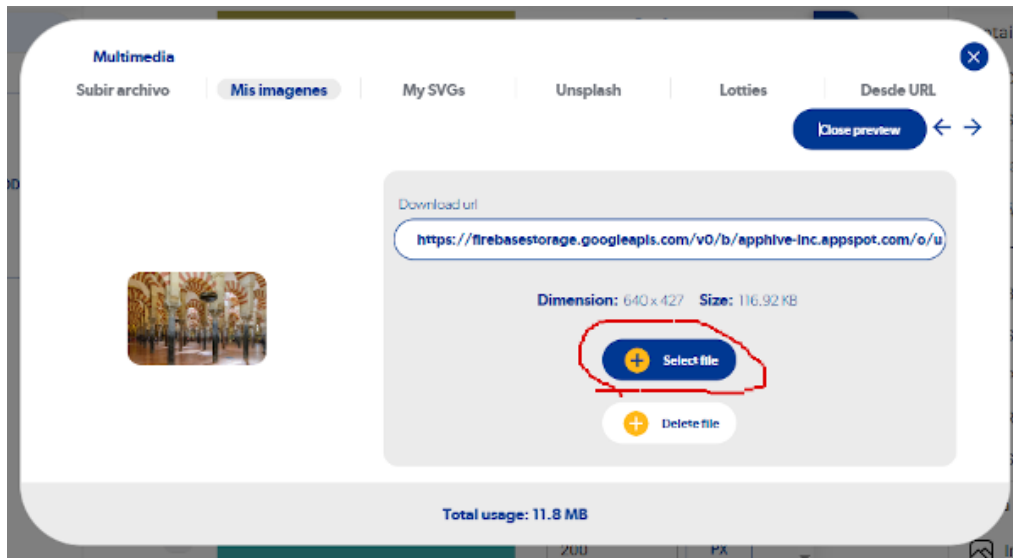


Y en “**Image Source**” seleccionamos subir archivo y cargamos una de las fotos :

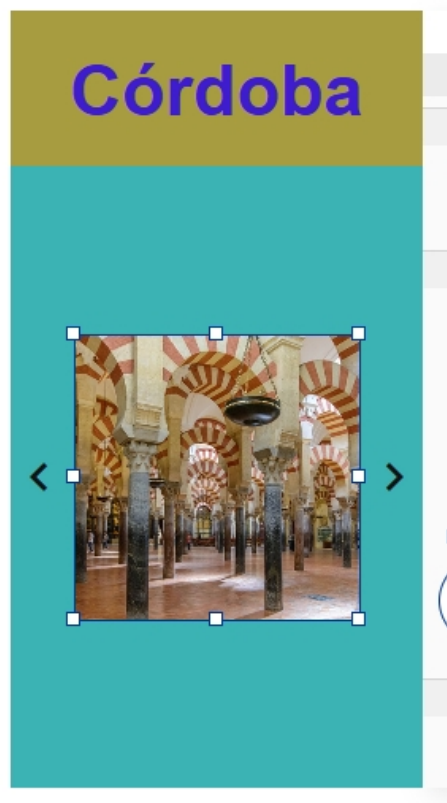


Pinchas en

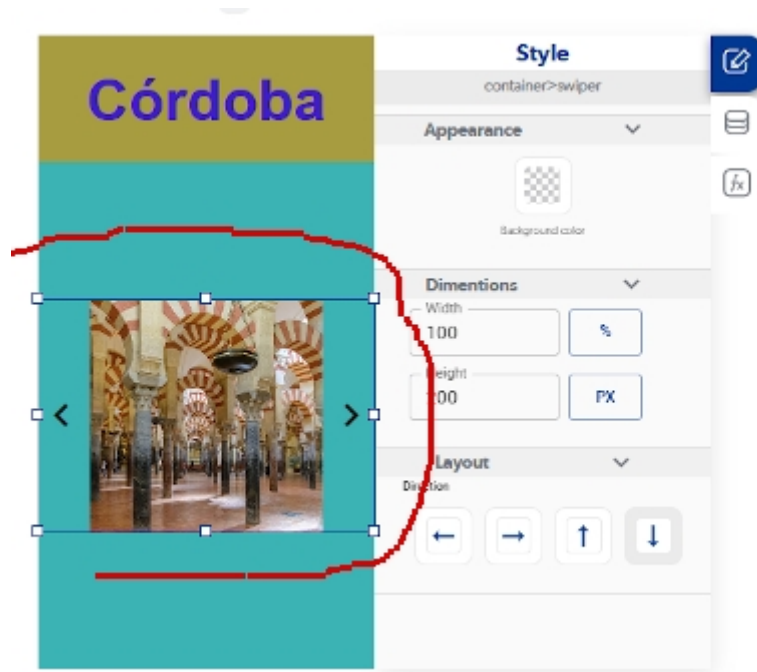
Marchas “**Select file**”:



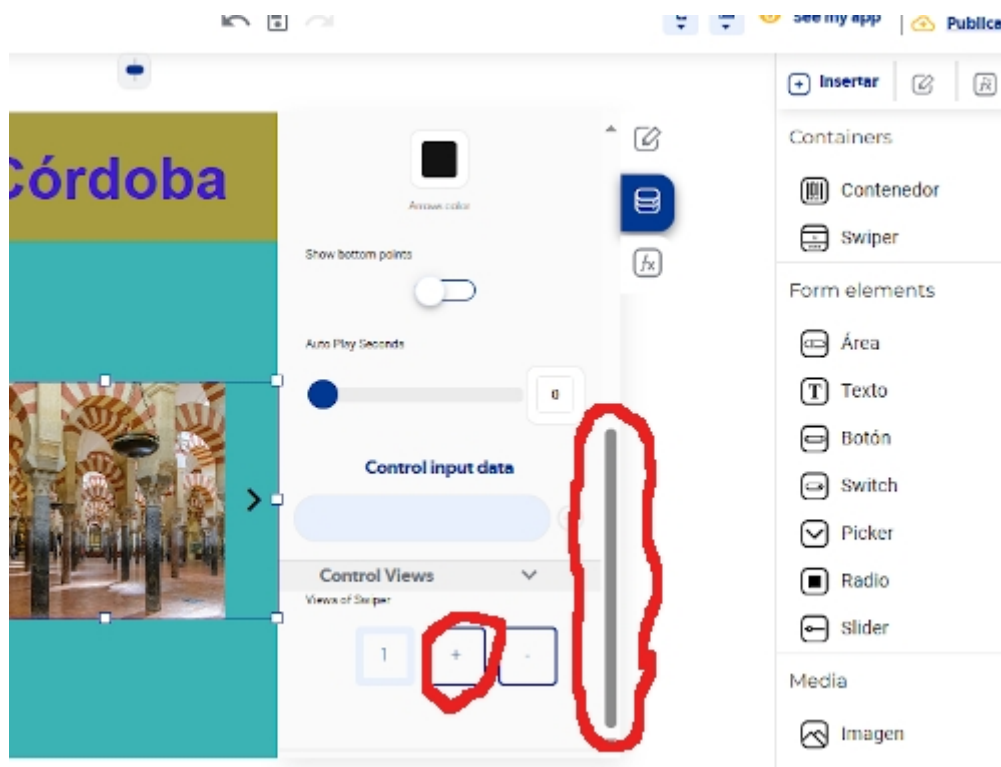
Queda de la siguiente forma:



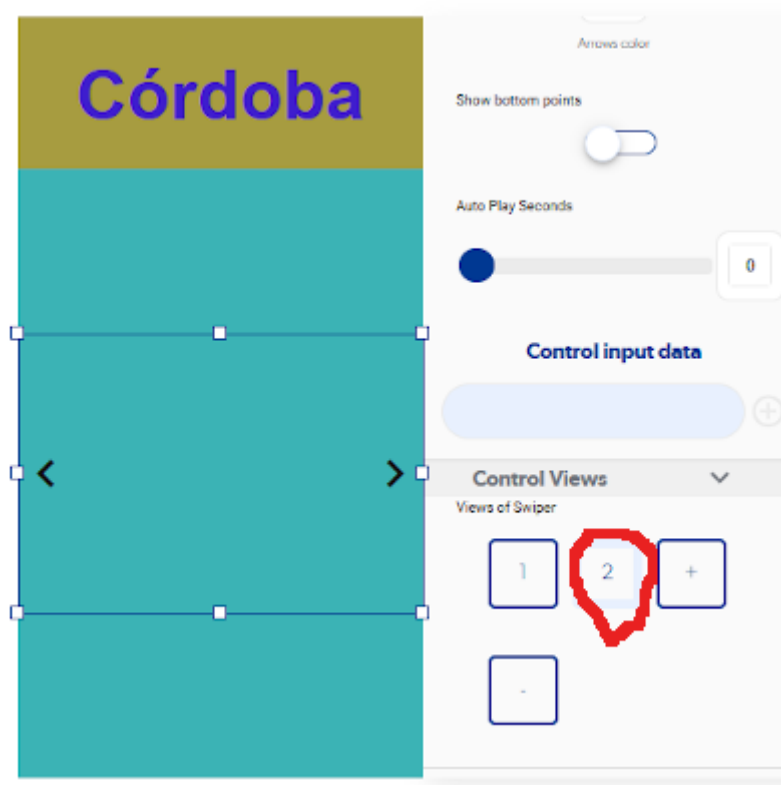
Para incluir la siguiente foto marcamos el “**Swiper**”:



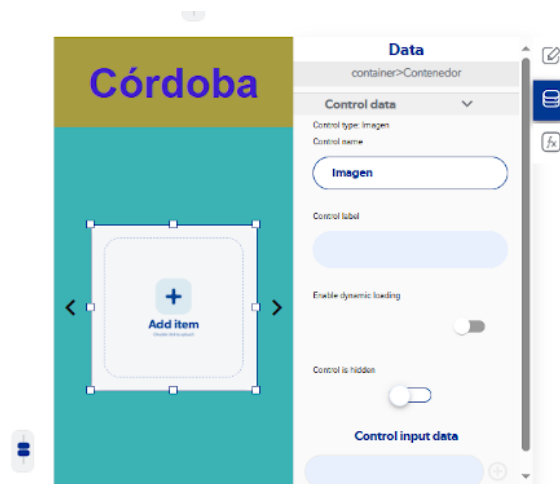
Seleccionamos el “**IconDataBase**” , ponemos la barra seleccionada en rojo hasta abajo. Por último pinchamos en el “+” .



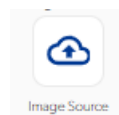
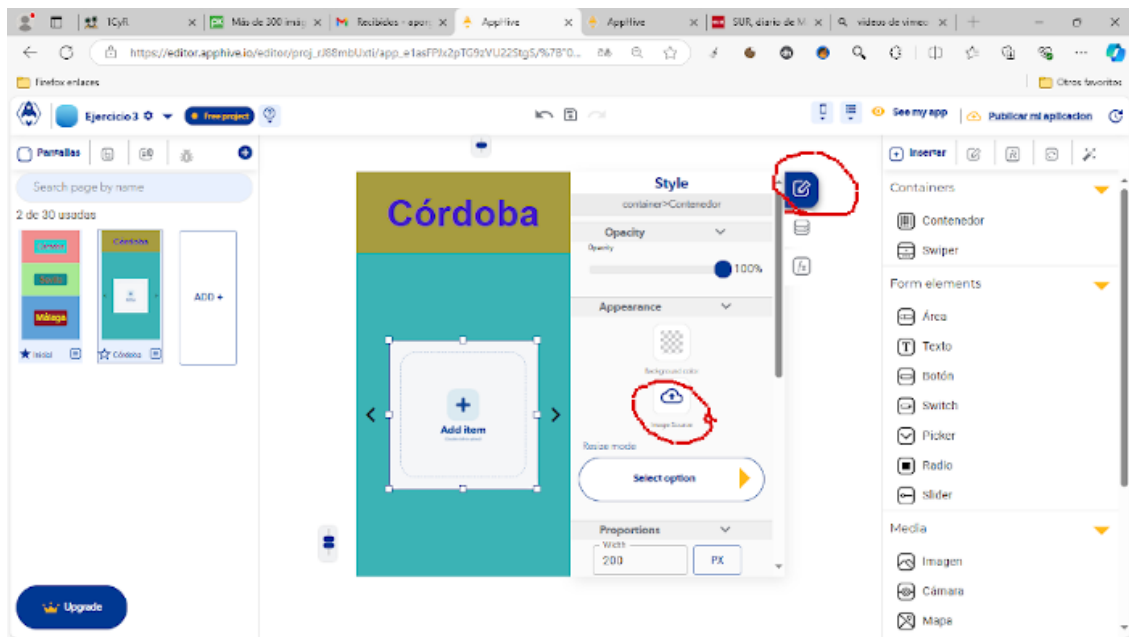
Nos queda así la pantalla. La zona marcada de rojo es otro “Swiper”, donde tenemos que incluir otra foto.



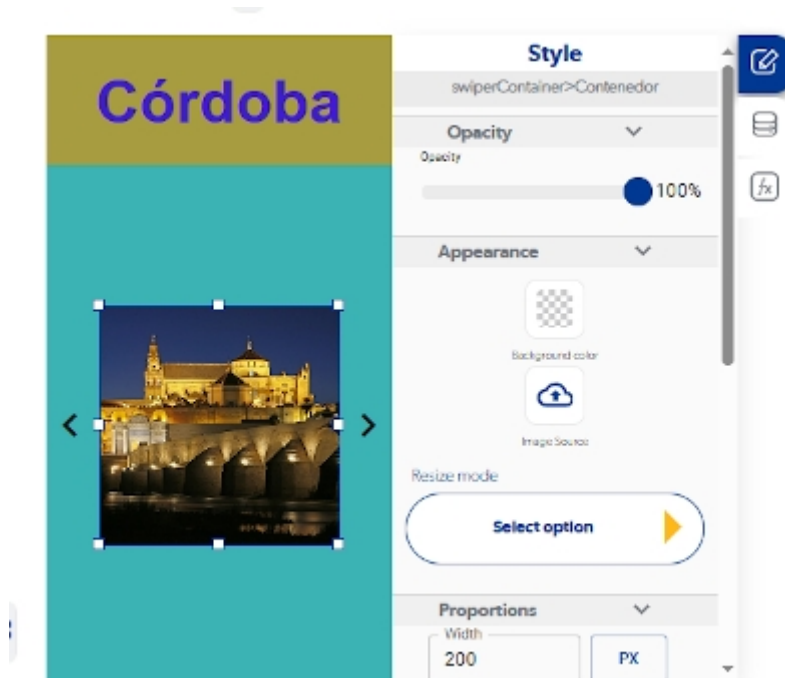
Hacemos lo mismo que hicimos antes. Incluimos otra  Imagen :



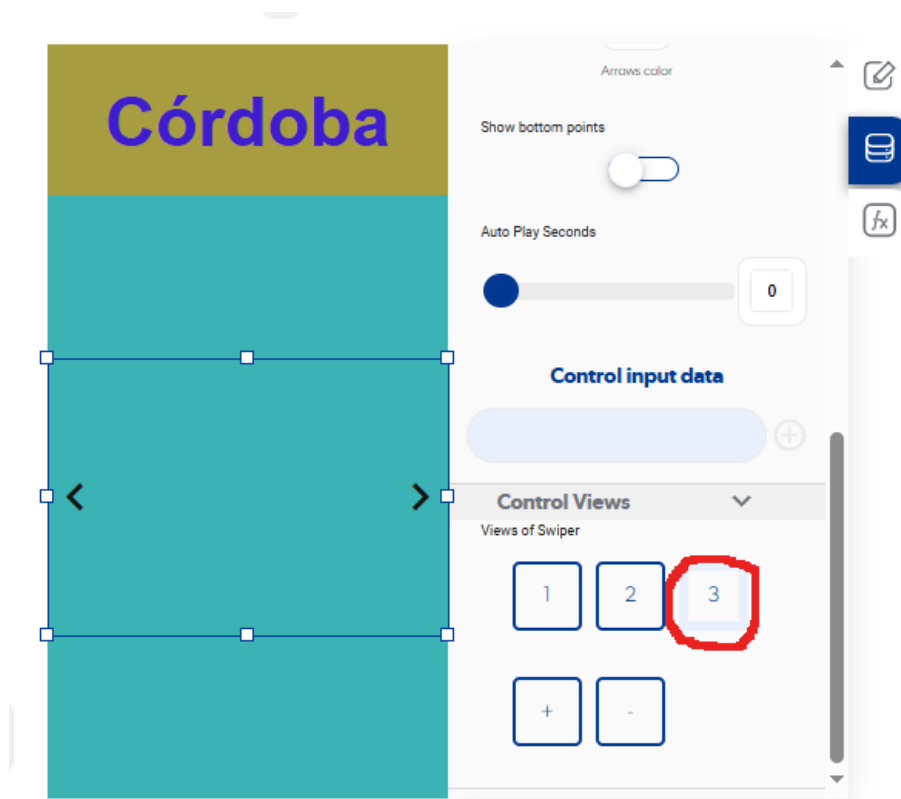
Para incluir una imagen tenemos que pinchar en



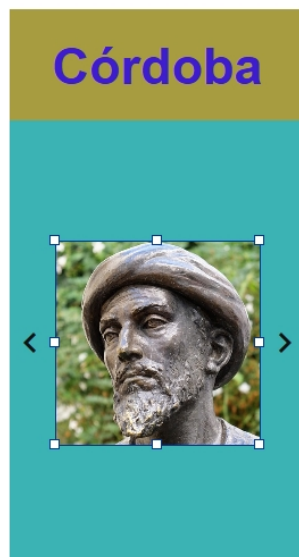
Y en “**Image Source**” seleccionamos subir archivo y cargamos una de las fotos.



Vamos a incluir otra imagen. Por lo que marcamos otra vez el “**Swiper**”. Tendremos el n.º 3 donde vamos a incluir otra foto.



Queda así después de incluir una imagen  Imagen y descargar la que hemos seleccionado en la web de imágenes gratuitas:

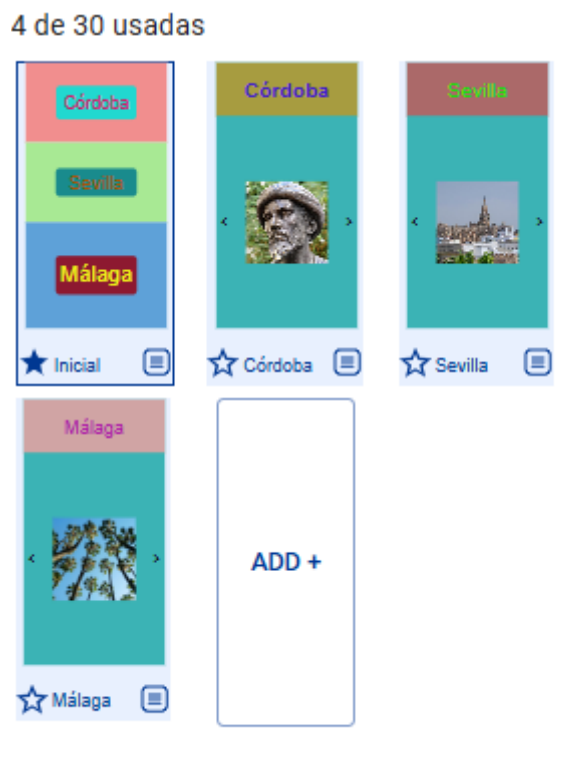


Aunque no se vean las 3 imágenes están superpuestas. Ya deben funcionar las flechas al ejecutar el programa.

AUNQUE NOS FALTA ALGO: **CREAR EL ACCESO DEL BOTÓN A LA PANTALLA DE LAS FOTOS.**

REPASA EL EJERCICIO N.º 1

Una vez terminadas todas las pantallas y enlaces quedará en mi caso así:



Para ejecutar el App desde el mismo programa pinchamos en [See my app](#) , que está en la parte superior derecha de la página y nos sale esto.

Pinchamos en  y se ejecuta la aplicación.

Tarea extra.

Crea en cada una de las pantallas de Málaga, Córdoba y Sevilla un botón que vuelva a la pantalla inicial. Tal y como se hizo en el ejercicio 1.

