

Ejercicio 2: “Contenedores, botones y enlaces a webs”

Lo primero que tenemos que hacer es iniciar la cuenta de nuestra suscripción:

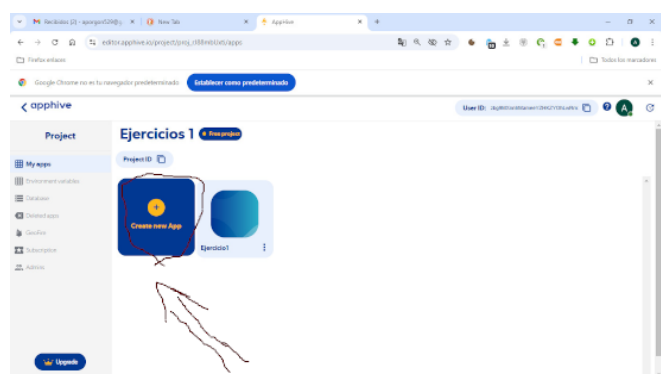
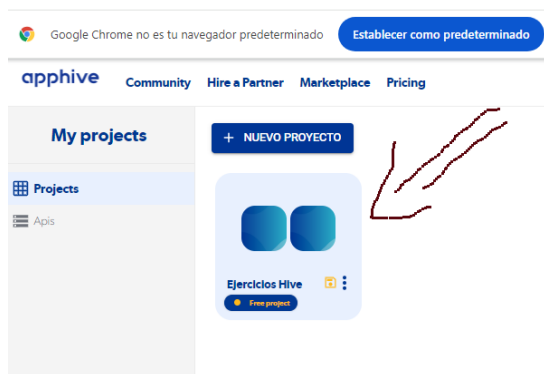
<https://editor.apphive.io/login>

En este ejercicio vamos a crear una aplicación donde se divida la pantalla en 5 partes iguales y al pulsar los botones incluidos iremos a páginas webs concretas.

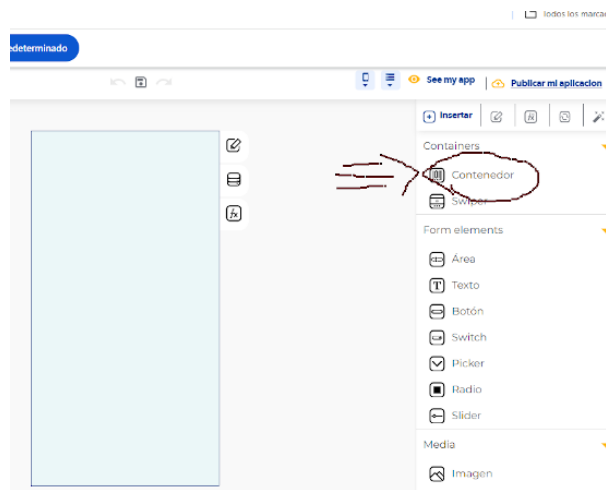


Vamos a crear 5 contenedores, en el interior de cada uno incluimos un botón, que al ser pulsado no abre una ventana en el navegador con el enlace a la página web requerida.

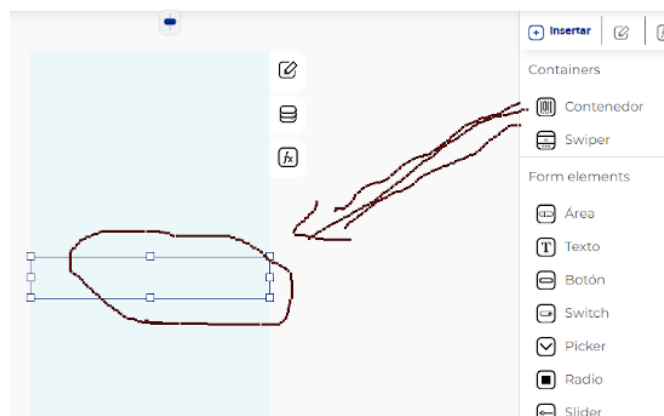
Al abrir nuestra cuenta:



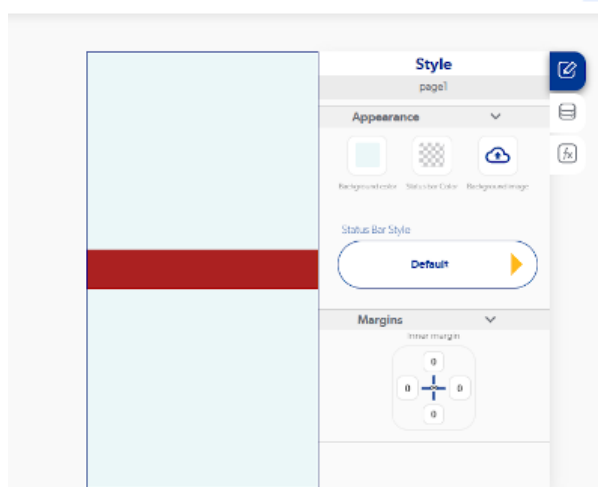
Sobre la página base identificamos los contenedores:



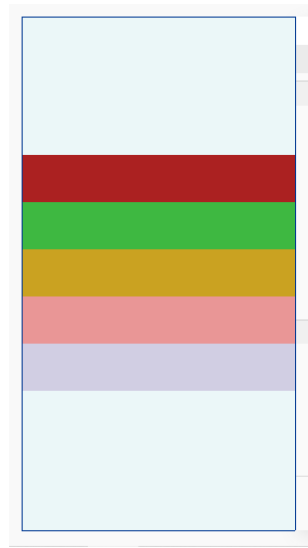
Pincho sobre “**Contenedor**” y lo arrastro hasta la página.



Le cambio el color de fondo:



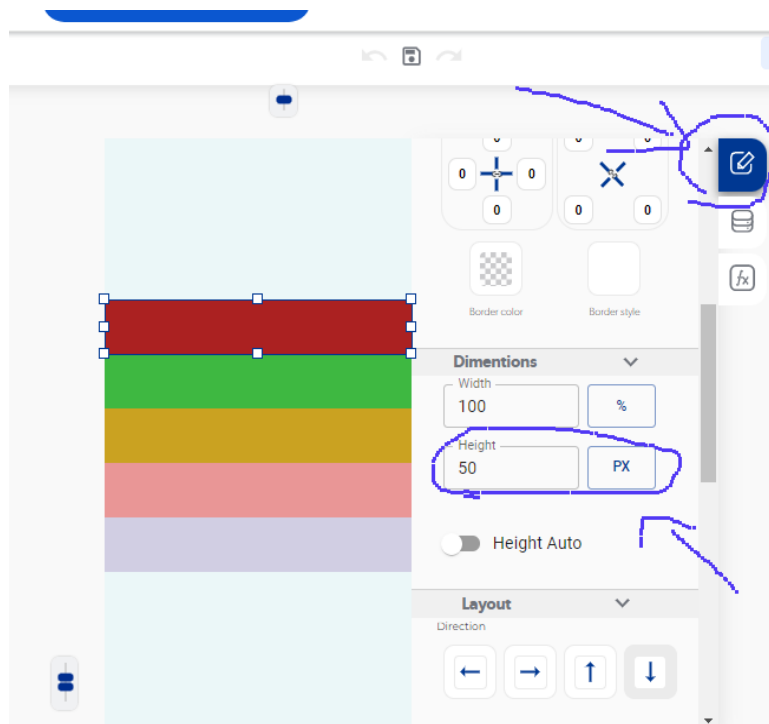
Hago lo mismo con 4 contenedores más:



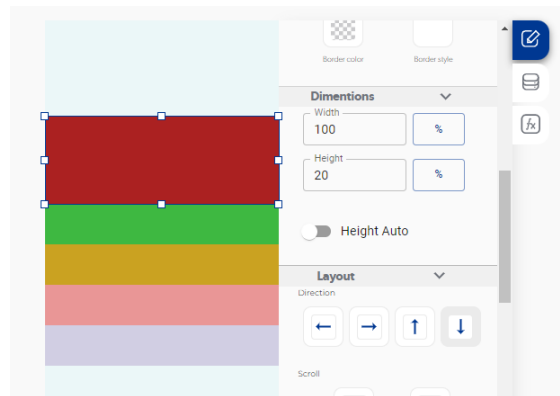
Lo siguiente es darle el tamaño adecuado. Son 5 bloques tenemos que dividir la pantalla, considerando que es del 100% dividido entre 5. Cada trozo es del 20%.

Es muy simple. Lo primero es marcar el “Contenedor”:

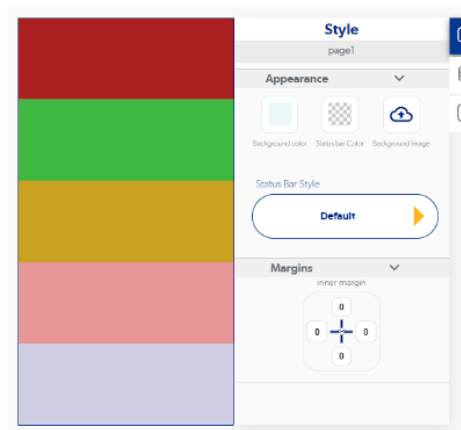
Seleccionamos al editor  y la altura “**Height**” la ponemos en tanto por ciento “%”. Hay que mover **la barra** para llegar a esta parte.



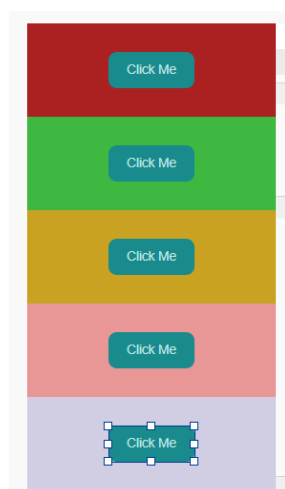
Después del cambio queda así, puesto al **20%**:



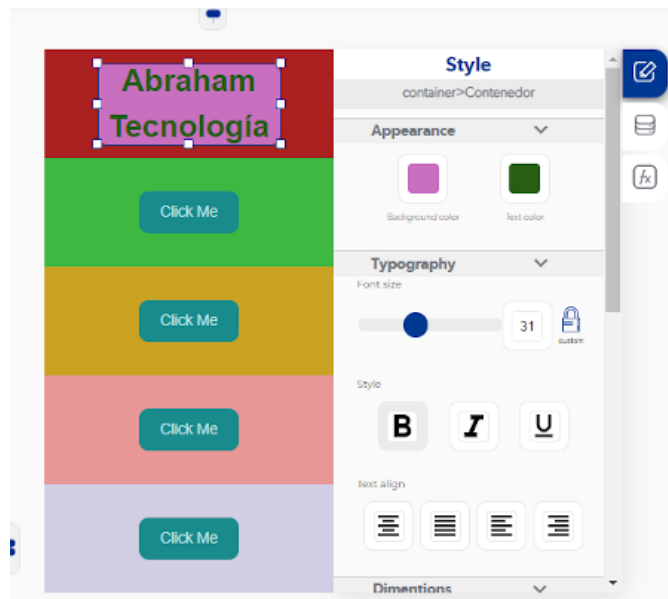
Lo hacemos para todos lo “**Contenedores**” y llenamos toda la pantalla.



Ahora tenemos que incluir los botones para acceder al enlace de cada página web. Incluimos en cada “Contenedor” un botón.



Ahora vamos a cambiar los nombres, el tamaño de la letra, el color de la letra y el color de fondo:



Hago lo mismo para todos, poniendo el nombre de la página web a la que queremos acceder:



Estéticamente ya tiene el aspecto final si tu quieres. Ahora hay que poner los enlaces para acceder al navegador con la web especificada.

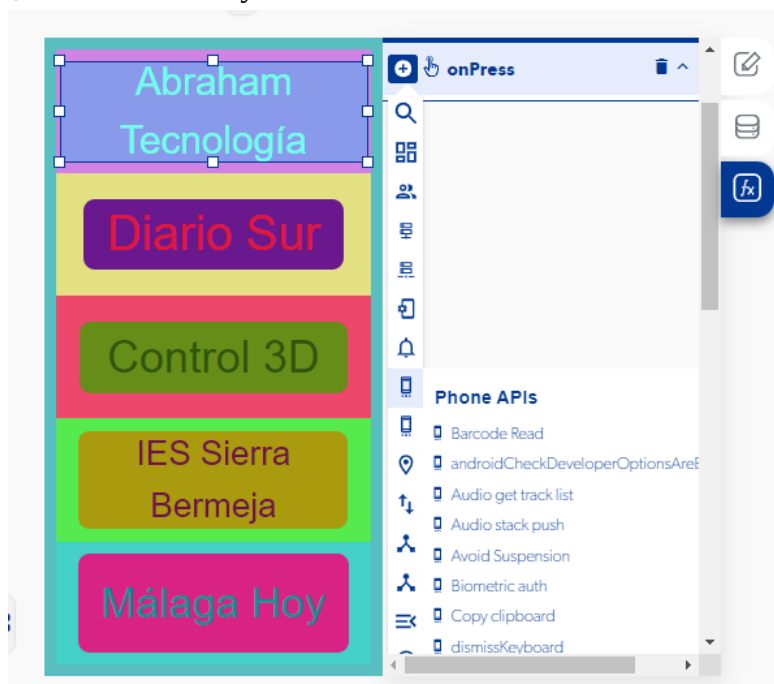
Hacemos la siguiente selección:



Seleccionamos el “OnPress”

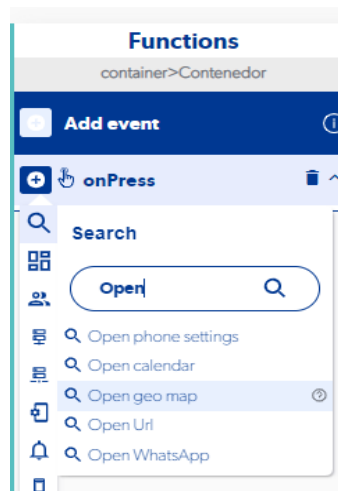


Seleccionamos ,  Phone APIs y  Open Url :

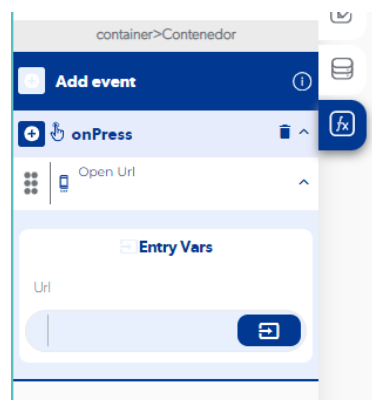


Otra forma de encontrar la función de enlace web es en la lupa  Search

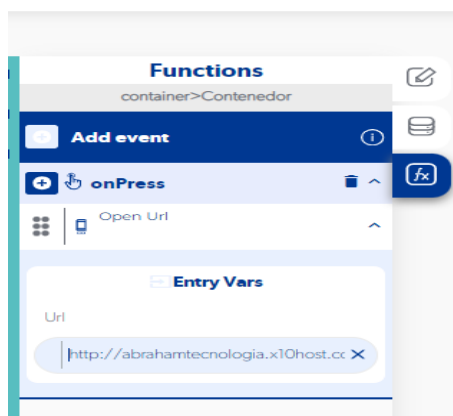
buscando **Open Url**.



Nos sale esto:



Completamos nuestra Url. En este caso mío <http://abrahamtecnologia.x10host.com>
Queda así.



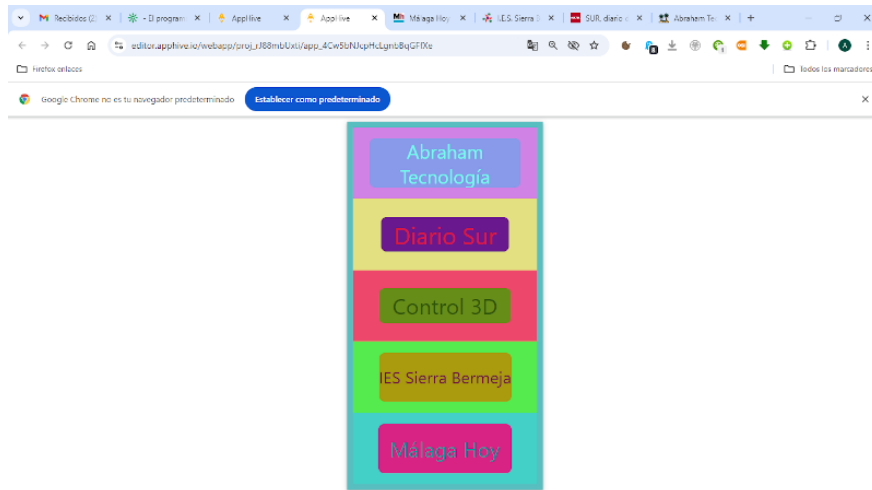
Tenemos que hacer lo mismo con los otros 4 enlaces.

Ahora toca comprobar que funciona el **App** que hemos creado.

Para ejecutar el App desde el mismo programa pinchamos en [See my app](#) , que está en la parte superior derecha de la página y nos sale esto.

Pinchamos en  y se ejecuta la aplicación.

Queda así mi presentación. La tuya será similar pero con diferentes colores y tamaños:



PARA QUE TE DE POR VÁLIDO TU EJERCICIO DEBES ENSEÑÁRMELO EN CLASE Y YO VERIFICAR QUE ESTÁ BIEN.

Tarea extra.

Si ya has terminado la tarea propuesta, haz lo mismo que en el ejercicio anterior con cuatro enlaces relacionados con una temática concreta, por ejemplo **turismo**.

La primera fila (“Contenedor”) ocupa el 30% de la vertical, la segunda es del 25%, la tercera del 35% y el último enlace el 10%.