

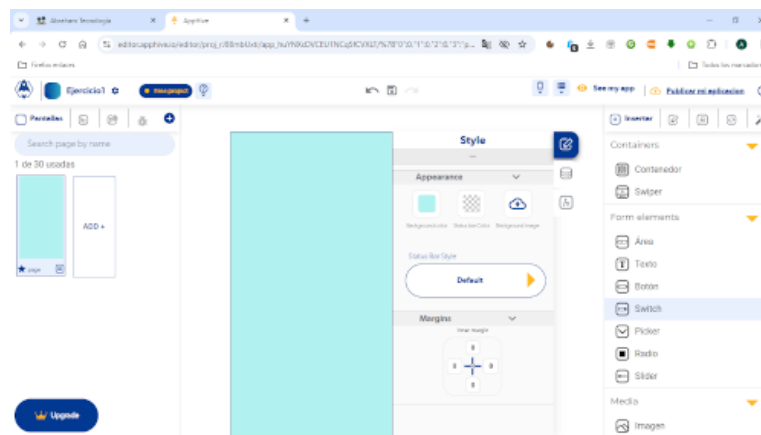
Ejercicio 1: “Enlaces a otras pantallas”

Lo primero que tenemos que hacer es iniciar la cuenta de nuestra suscripción:

<https://editor.apphive.io/login>

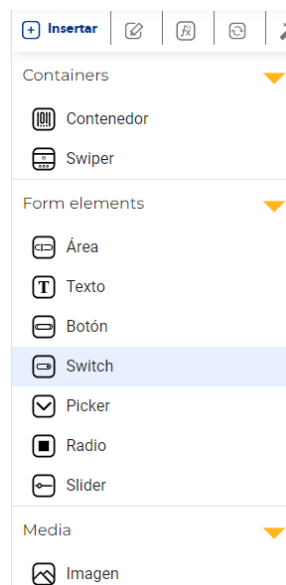
Propuesta de ejercicios: vas a crear una **aplicación App con 4 pantallas**. La pantalla de inicio y 3 más. Cada una de ellas con **colores diferentes**. Cada pantalla tiene 3 botones y un Switch. Al pinchar en el botón primero vas a la pantalla 1, al pulsar el botón 2 vas a la pantalla 2, al pulsar el botón 3 vas a la pantalla 3. Al pinchar en el Switch irás a la pantalla inicial, que la voy a llamar pantalla 0. Cada pantalla tendrá un color distinto.

Yo parto del ejercicio que he generado en la introducción, que tiene este aspecto:

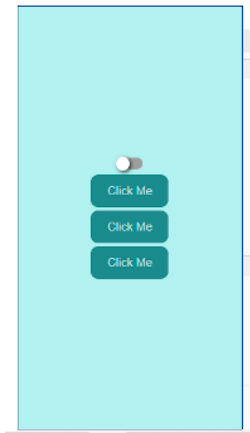


Le he cambiado el color de verde a azul.

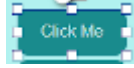
En el lado de la derecha hay una columna con los siguientes elementos:

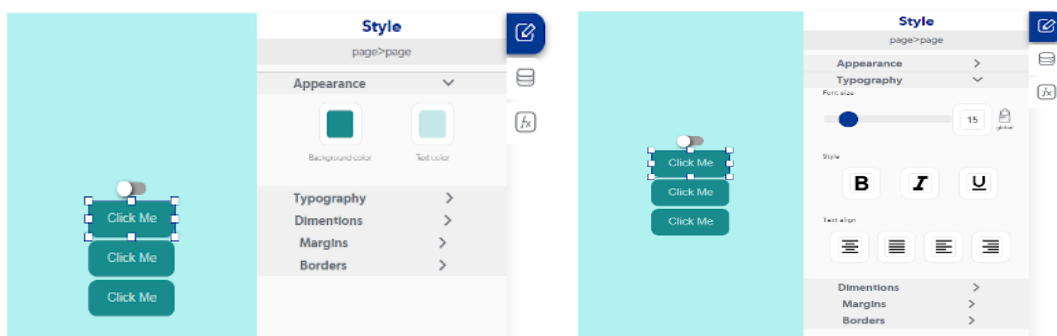
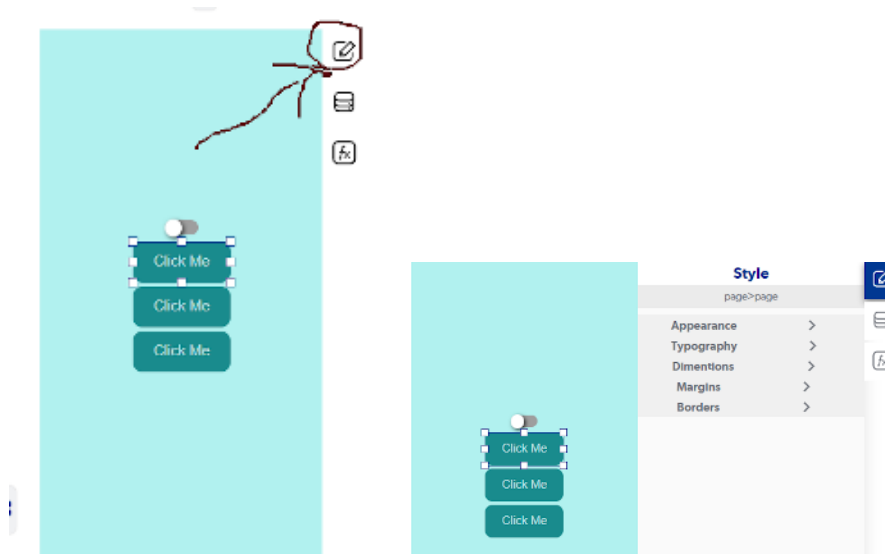


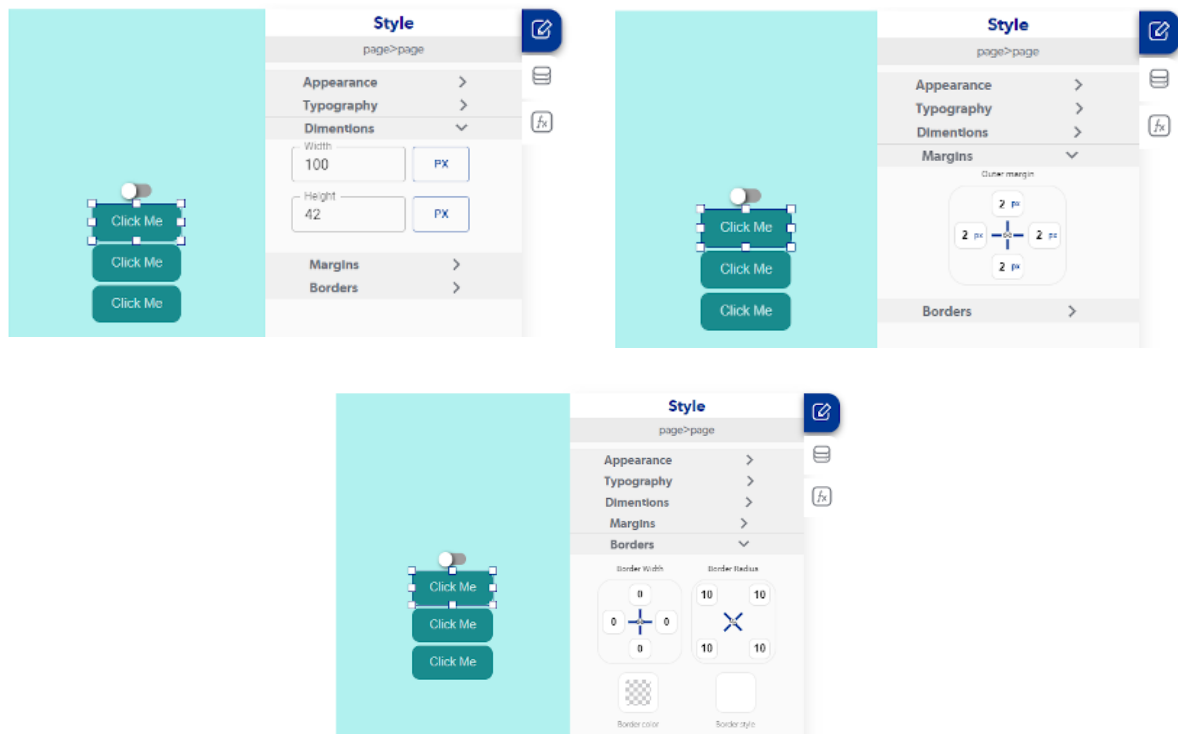
Para cada pantalla arrastramos 3 botones  Botón y 1 Switch  Switch hasta cada pantalla, pinchando con el ratón o touchpad del portátil arrastrándolos hasta la pantalla.



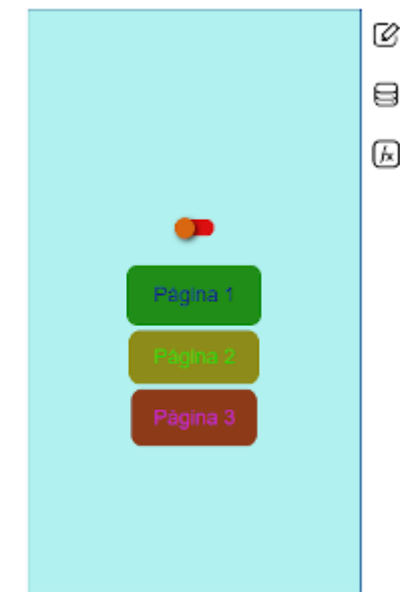
Ahora vamos a cambiar el texto de cada botón.

Para ello marcamos con el ratón (cursor) cada botón, , uno a uno, y pinchamos en el editor del botón, donde se puede cambiar el tamaño de la letra, color, tamaño del cuadro, etc.

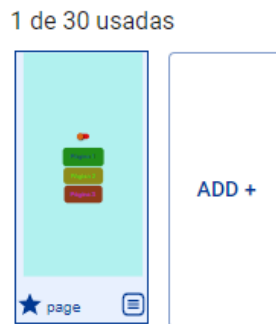




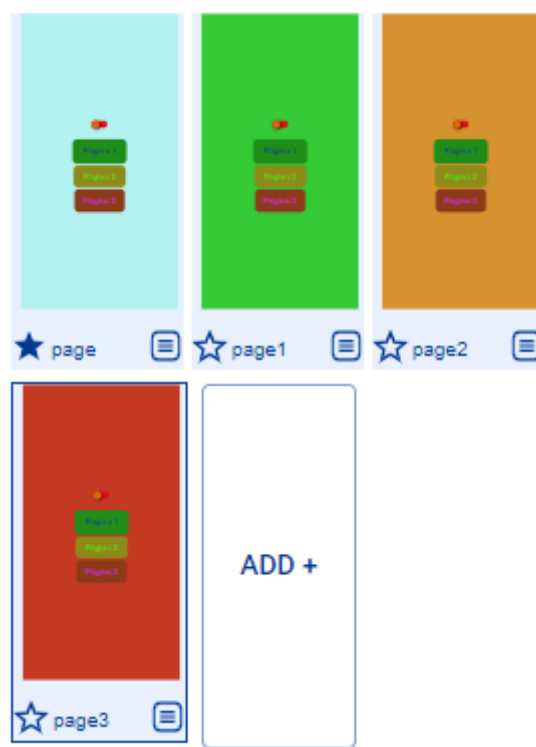
Vamos a experimentar un poco y cambiar tamaño de letra y colores.
 Qué quede bien, con colores variados, pero los valores que tu elijas. Si no lo haces os bajo la nota.



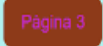
Ahora he definido la pantalla inicial o 0. Quedaría así:



Ahora hago lo mismo y creo las 3 pantallas que nos quedan con los mismos colores. Para crear una pantalla pincho en “**ADD+**”.

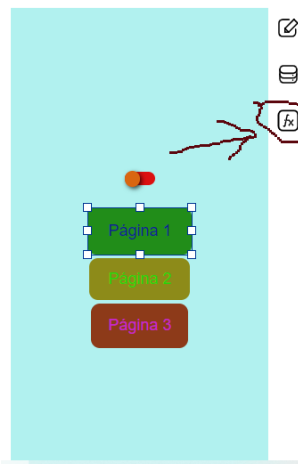


Ahora nos queda crear los enlaces en cada botón y el Switch.

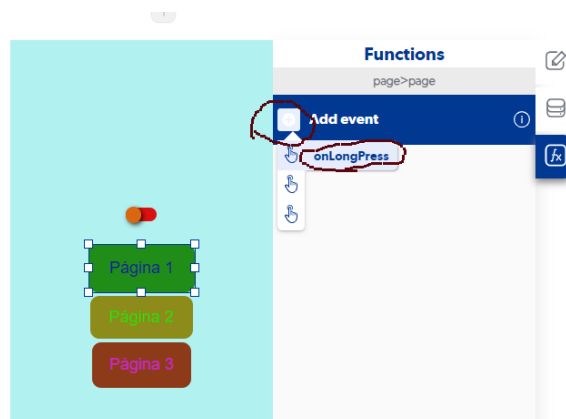
- Al pulsar el Switch volvemos a la pantalla inicial. Si estamos en la pantalla inicial se queda donde está. 
-
- Al pulsar en el botón que pone  apareceremos en la página 1. Si ya estamos en la página uno la pantalla no cambia.
-
- Con los demás lo mismo.  

¿Cómo se crean los enlaces hacia las diferentes pantallas del App?

Marco el botón que quiera modificar y pincho en el icono  :



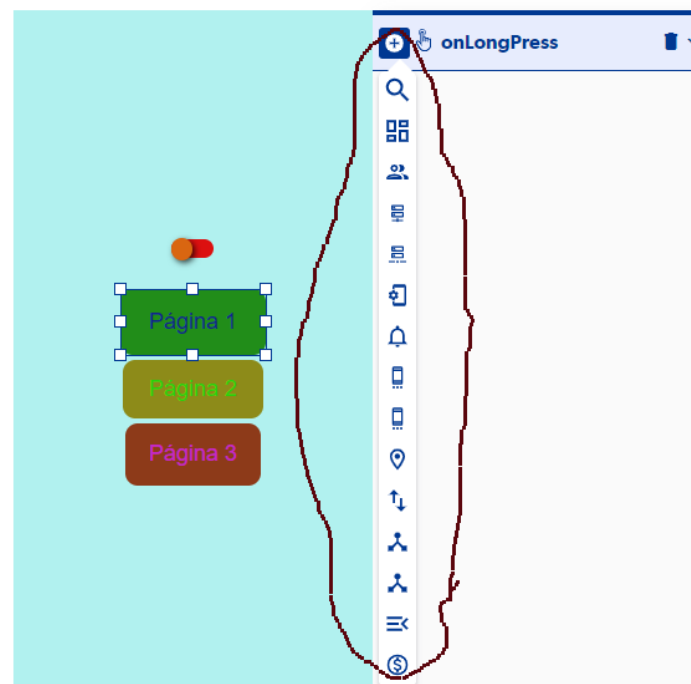
Nos sale esto y pinchamos en el cuadro blanco de “App event” y en “onLongPress”.



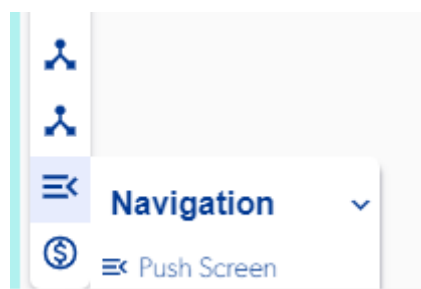
Queda así:



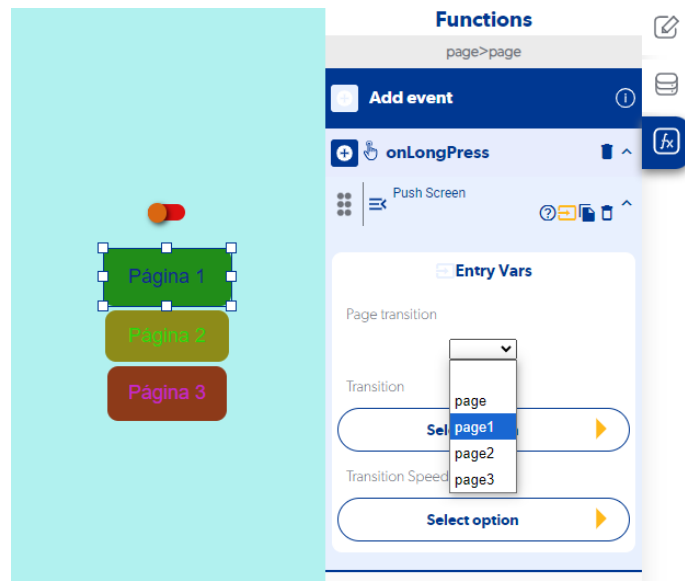
Pinchamos en el  y nos salen un montón de funciones:



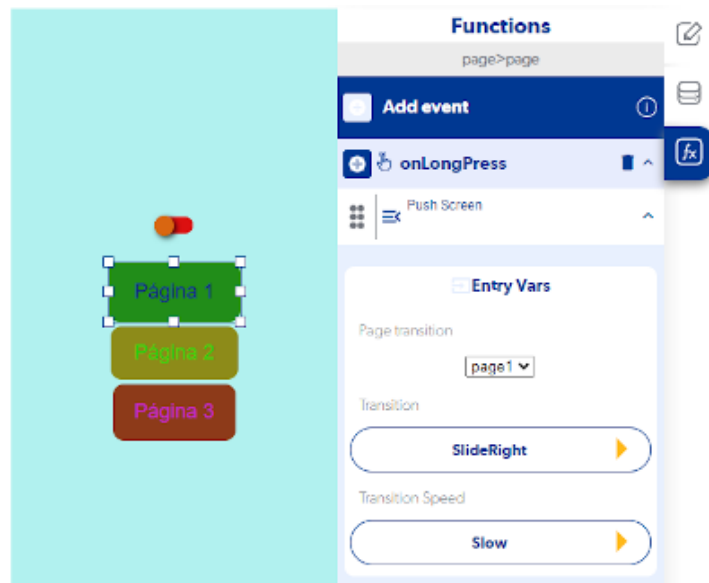
Pinchamos en el icono de **navegación** y “Push Screen”



Nos queda así:



Al final queda así:

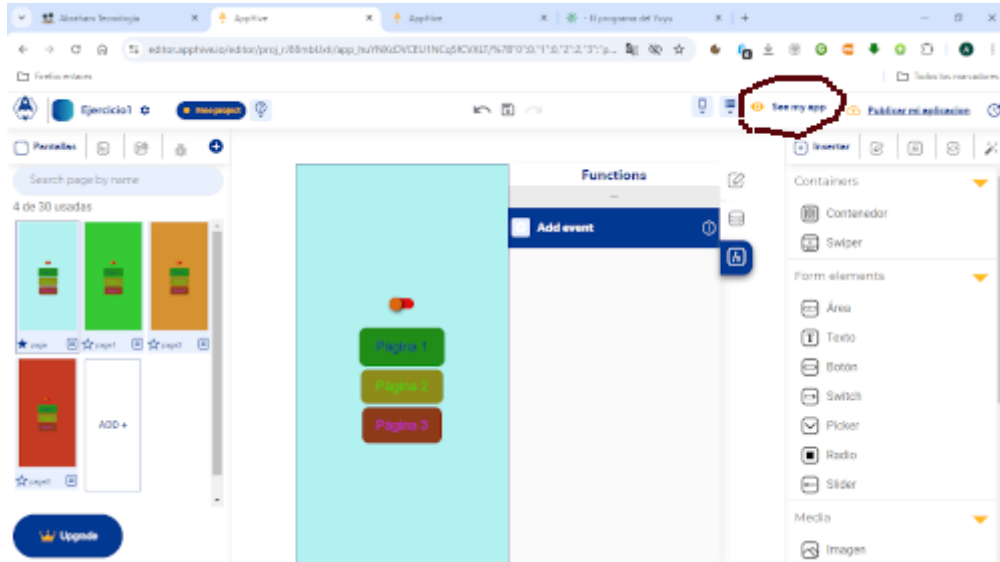


Haz lo mismo con los 11 botones que te faltan enlazándolos con la página adecuada.

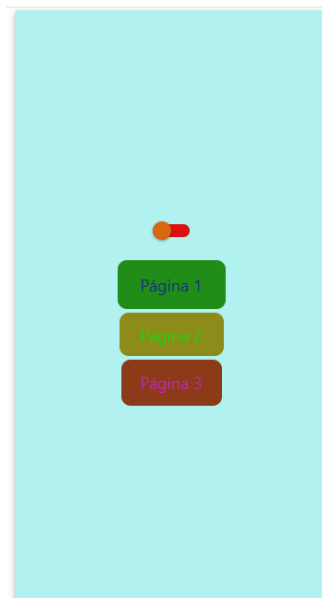
Con el interruptor o Switch  lo haces exactamente igual para los 4 que hay en la aplicación.

Para ejecutar el App desde el mismo programa pinchamos en [See my app](#) , que está en la parte superior derecha de la página y nos sale esto.

Pinchamos en  y se ejecuta la aplicación.



Queda así mi presentación. La tuya será similar pero con diferentes colores y tamaños:



PARA QUE TE DE POR VÁLIDO TU EJERCICIO DEBES ENSEÑÁRMELO EN CLASE Y YO VERIFICAR QUE ESTÁ BIEN.