

Proyecto final o ejercicio 16f : “Temporización”

Haz que dure 90 segundos la partida. En caso contrario termina la partida y empieza otra. Nos vamos a basar en el ejercicio 7 de JavaScript, que tienes hecho.

Empezar la partida	

Letra o vocal	
Temporización	

Empezar la partida	

Letra o vocal	
Tiempo= 7	