

Proyecto final o ejercicio 16d : “Introducción de letras para averiguar la palabra”

Hacemos en una función la introducción de letras.

Es bien sencillo; creo otra fila en la parte inferior de la tabla. Un botón un espacio donde voy a incluir la letra o vocal que introduzco. Uso un “prompt”.

Yo he incluido un código que determina si el número de letras es mayor que 1, no se pone la letra en la segunda columna y uso la función “**alert**”.

```
if (letra.length!=1){
alert("Sólo se puede introducir una letra o una vocal");
}
```

Esto es simplemente un mensaje que se incluye similar al “**prompt**”, pero sólo de salida. El resto del código será lo que nos interesa:

```
else{
// Contenido a rellenar
}
```