

**Proyecto final o ejercicio 16a : “El ahorcado”**

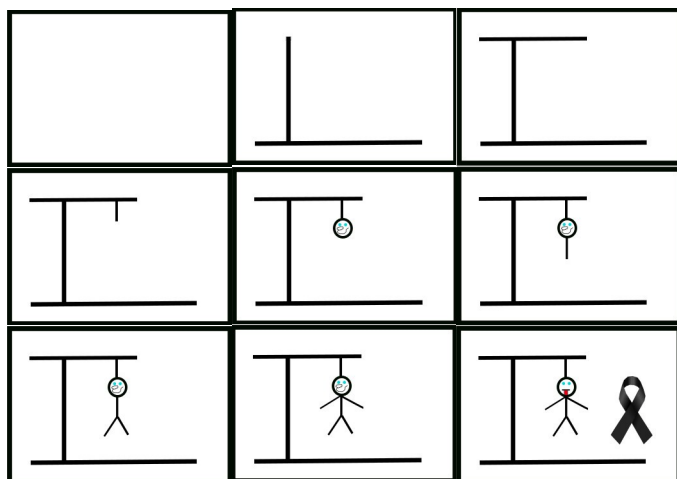
Vamos a crear el juego del ahorcado. Con los conocimientos que tenemos ya podemos hacerlo. En este caso hay más código, por lo que tendremos forzosamente que hacerlo poco a poco, por partes, comprobando en cada una de ellas su funcionamiento correcto, puesto como ya sabéis luego es muy complicado encontrar los fallos.

Reglas del juego del ahorcado:  
Dispones de 8 fallos.

**Primer paso.**

Crear las imágenes del ahorcado.

Esta es la secuencia de imágenes que he creado para el juego del ahorcado.

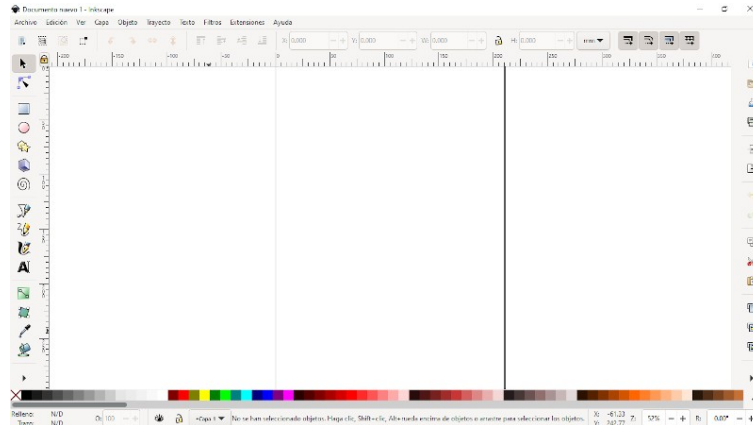
**¿Cómo se hace?**

Lo vamos a hacer con el InkScape y luego con el GIMP.

El diseño de la imágenes está reflejado en las imágenes superiores.

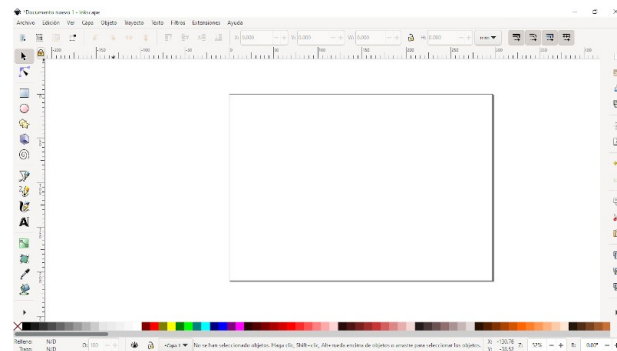
## Usando el Inkscape.

De vez en cuando debes guardar el archivo **Archivo → Guardar**



Hacemos que la página sea horizontal para trabajar mejor.

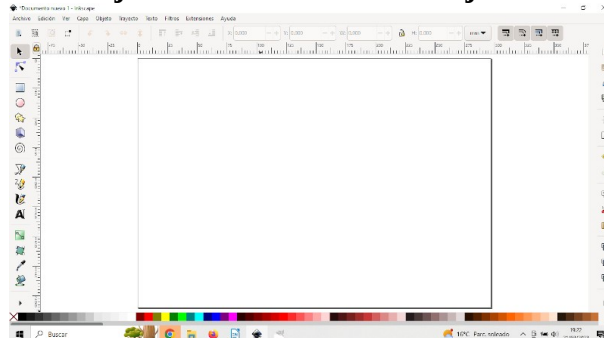
**Archivo → Propiedades del documento → Página → Horizontal.**



Ajustamos la página horizontal al marco de trabajo:

**Ver → Zoom → Página.**

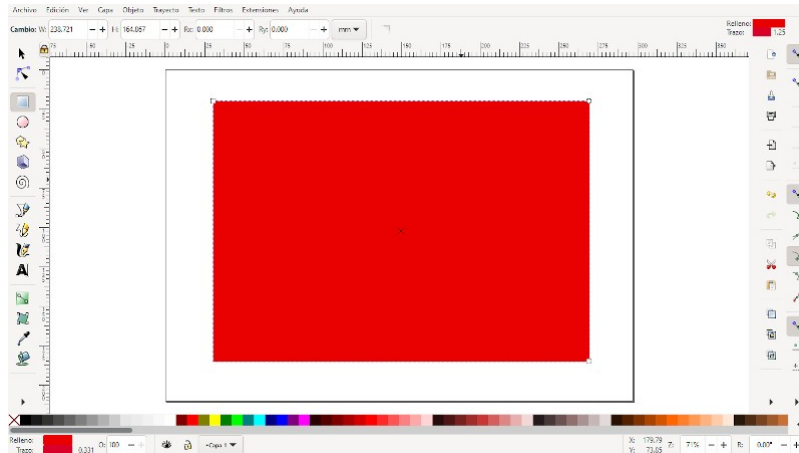
Si te fijas queda perfectamente ajustado al marco de trabajo



Ahora vamos a crear un cuadro de trabajo, que es el marco de color negro que puedes ver en mis imágenes arriba.



Para esto pinchamos en el icono , que está arriba a la izquierda. Y dibujamos un rectángulo.

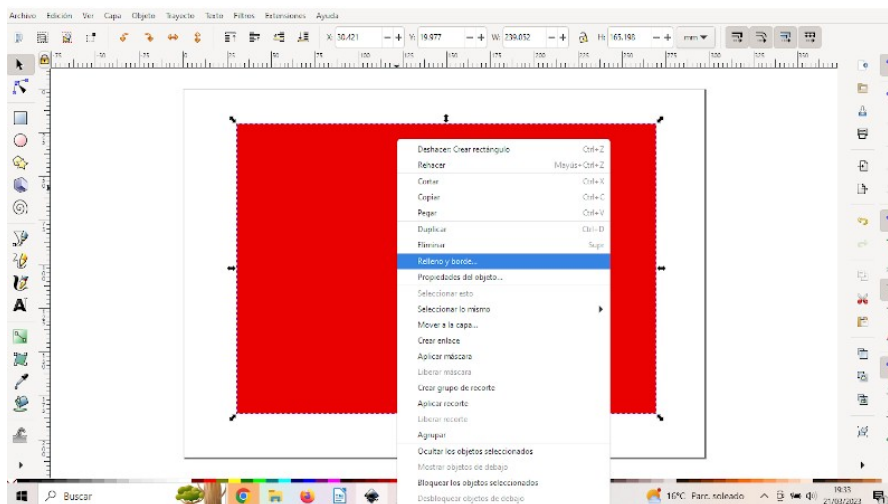


A nosotros para hacer el dibujo necesitamos sólo un marco negro, para incluir nuestro patíbulo y a nuestro ahorcado.

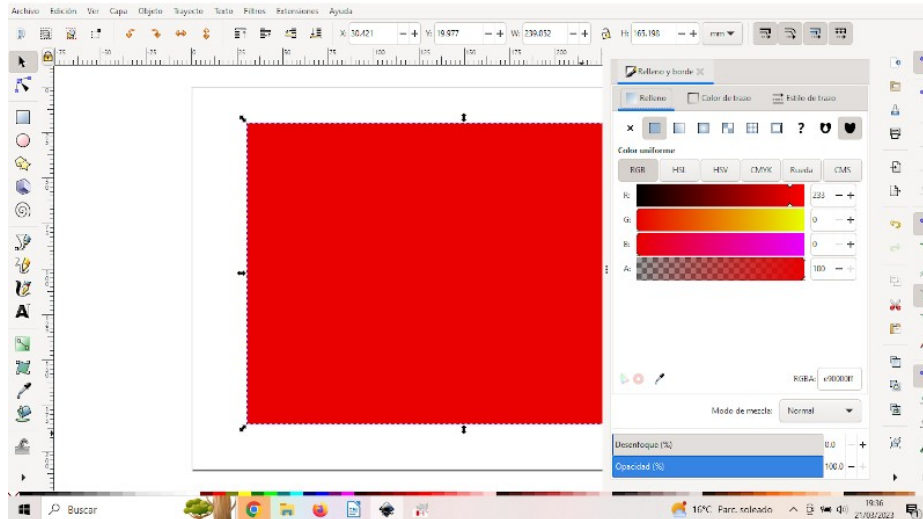
Para esto tenemos que modificar **el rectángulo rojo en mi caso:**

Seleccionamos la flecha que hay arriba a la izquierda , y marcamos con el cursor del ratón nuestro **rectángulo**.

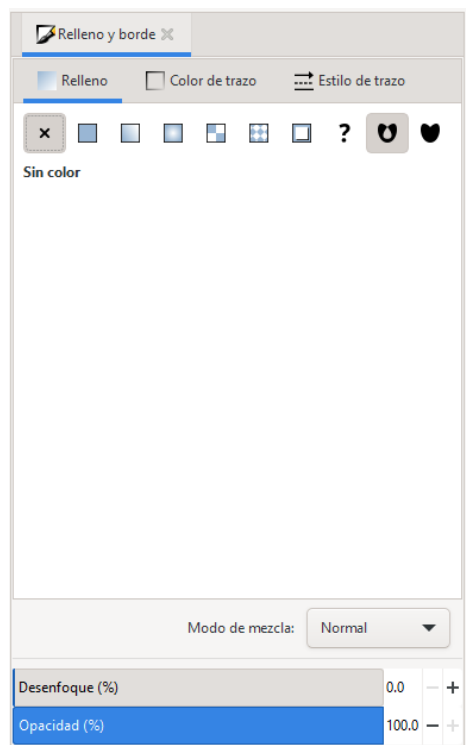
Con el botón derecho del ratón marco **relleno y borde:**



Nos sale el siguiente menú.



Nos sale la siguiente ventana:



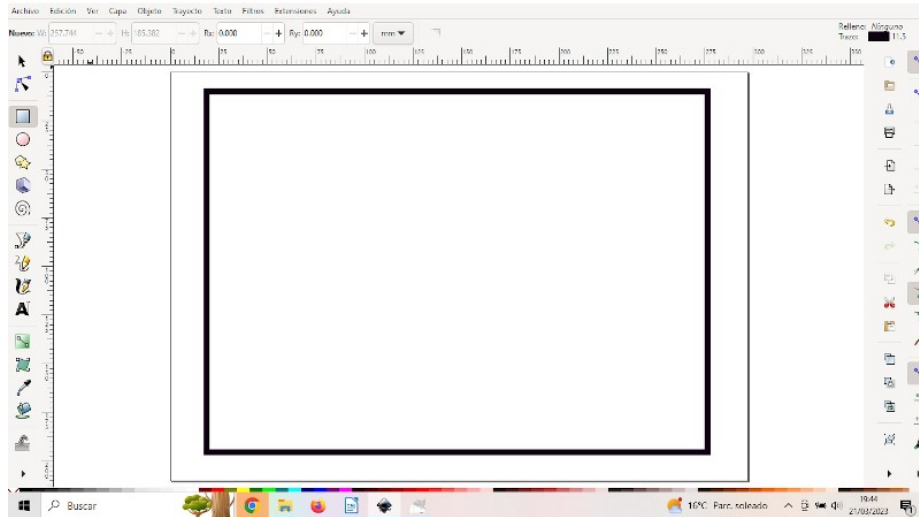
Tenéis que poner el “**Relleno**” sin color.

El “**Color de trazo**” de color negro, que es lo que mara el marco del ahorcado.

Y el “**Estilo de línea**” por lo menos 3 mm.



Queda más o menos así:

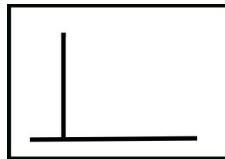


Este marco nos sirve de referente para crear el ahorcado.

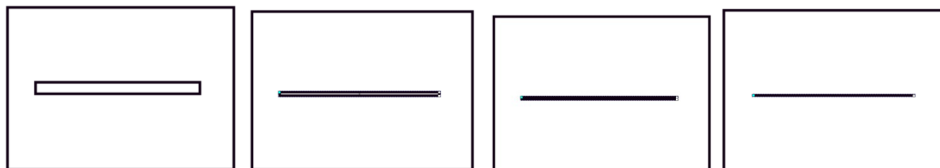
**Realmente ya tenemos la primera imagen del juego.**

**Guardamos la imagen Archivo → Exportar Imagen PNG → por ejemplo imagen1.png**

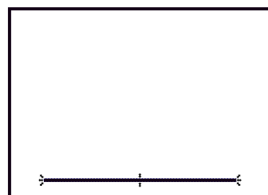
En la secuencia que ves al principio del tutorial la imagen siguiente es el patíbulo:



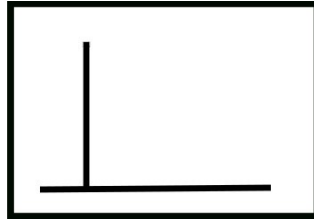
Para hacer voy a hacer un rectángulo del tamaño que yo quiera y voy a juntar los lados hasta que que una recta.



Seleccionamos la flecha que hay arriba a la izquierda , muevo la flecha a la parte inferior para hacer la base del patíbulo.



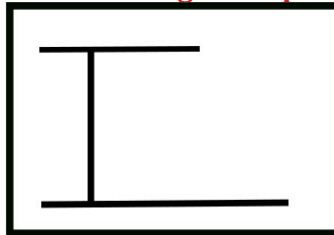
**Ahora hago lo mismo pero en vertical y nos sale la primera parte del patíbulo:**



Guardamos la imagen Archivo → Exportar Imagen PNG → [imagen2.png](#)

Esta es la tercera imagen.

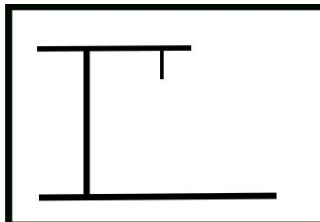
Aplicando la misma técnica hago la tercera imagen del patíbulo:



Guardamos la imagen Archivo → Exportar Imagen PNG → [imagen3.png](#)

Esta es la tercera imagen.

La cuarta imagen del patíbulo es:

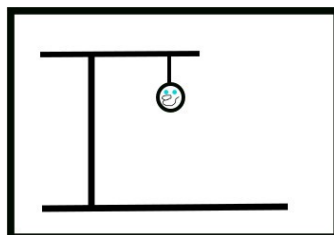


Se crea aplicando el mismo principio y.....

Guardamos la imagen Archivo → Exportar Imagen PNG → [imagen4.png](#)

En la quinta imagen del ahorcado vamos a usar otro elemento, que es círculo.

Usamos el icono del círculo que se igual que el cuadrado

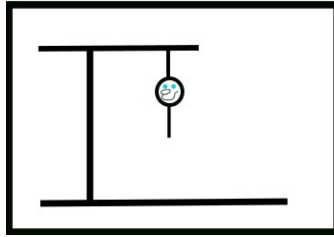


Aparte yo he usado pequeños círculos para los ojos, de color azul y los trazos caligráfico



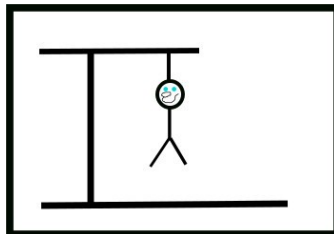
Guardamos la imagen Archivo → Exportar Imagen PNG → [imagen5.png](#)

La sexta imagen es muy fácil.



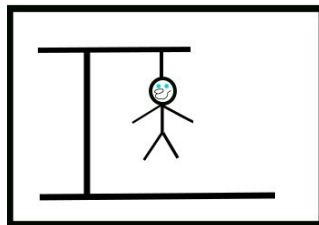
Guardamos la imagen Archivo → Exportar Imagen PNG → [imagen6.png](#)

La séptima imagen usamos las curvas Bézier o líneas rectas



Guardamos la imagen Archivo → Exportar Imagen PNG → [imagen7.png](#)

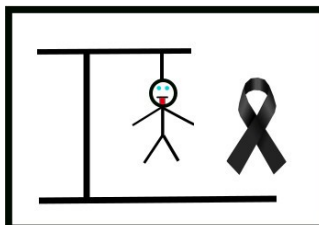
La octava imagen del patíbulo se hace de forma similar a la anterior.



Guardamos la imagen Archivo → Exportar Imagen PNG → [imagen8.png](#)

La última imagen del ahorcado.

Yo he buscado en internet un lazo, aunque no es necesario, porque se puede diseñar en este programa.



Guardamos la imagen Archivo → Exportar Imagen PNG → [imagen9.png](#)

## Podemos usar el GIMP

Se puede usar para convertir las imágenes e JPG y recortarlas y modificar su tamaño.  
Si quieres puedes preguntarme, pero con lo que has hecho sería suficiente.