

1 Editor Gráfico online

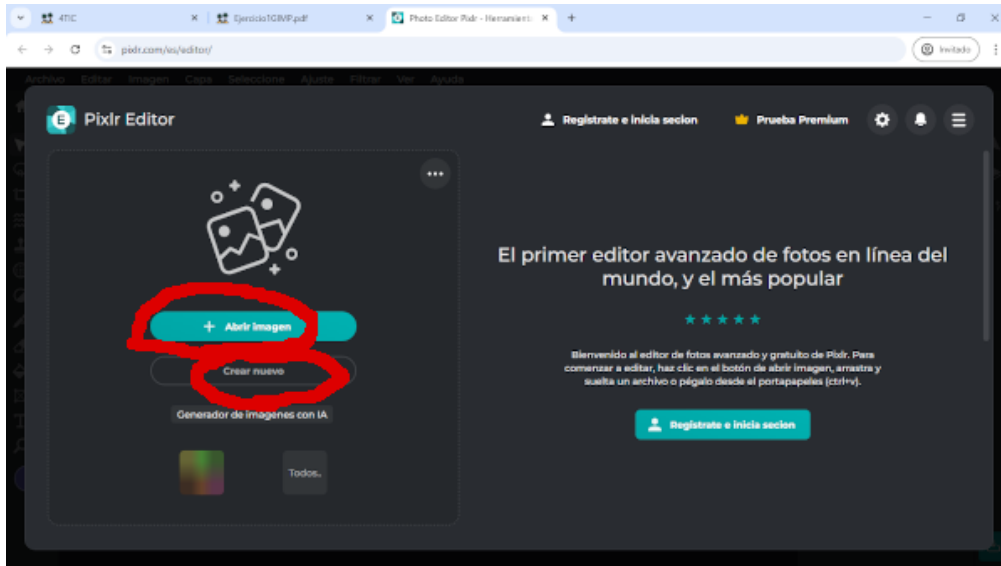
Ejercicio 1:”Definición de imágenes y puntos”

Nuestra página de trabajo va a ser la siguiente.

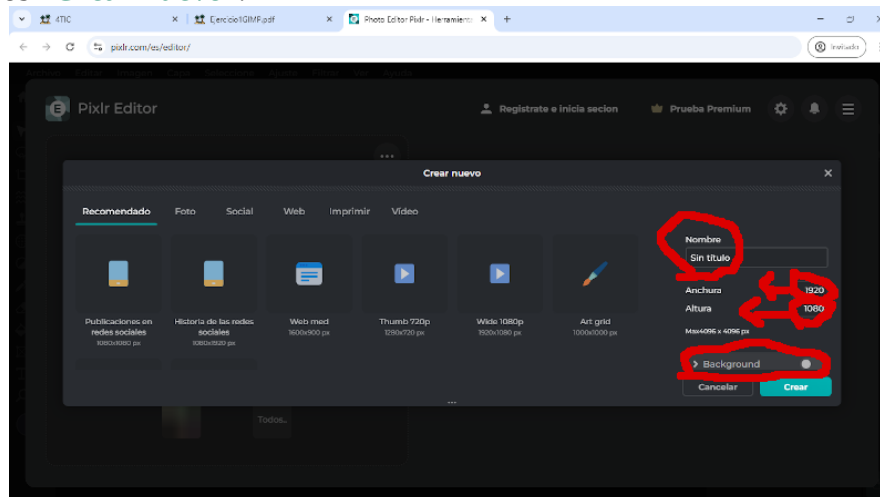
<https://pixlr.com/es/editor/>

“**Pixlr.com**” es un editor gráfico online más que aceptable para hacer cosas básicas y algo más con nuestras imágenes.

Nada más meternos en la página tenemos que seleccionar o “**+ Abrir imagen**”, que es para trabajar con imágenes. O “**Crear nuevo**”, que nos servirá para generar una imagen de la dimensión que queramos.



Si seleccionamos “**Crear nuevo**”:



Apartado A.

Le podemos dar un nombre a la imagen. Por ejemplo “**1a**”

Luego le vamos a dar una resolución del alto y ancho.

La primera imagen que vas a generar es de “**Ancho=15**” y “**Alto=2**”.

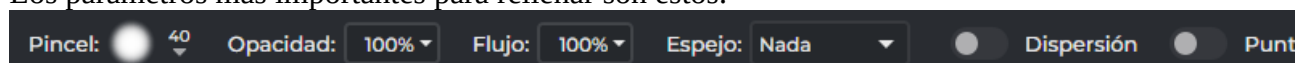
Puedes seleccionar que tenga fondo blanco o transparente: “**Background**”

2 Editor Gráfico online

Para ello primero tienes que usar la lupa, porque es un gráfico muy pequeño.



Para rellenar los pixels, que son 30, seleccionamos el “Pincel” .
Los parámetros más importantes para rellenar son estos.



Recuerda que el tamaño de la puna tiene que ser lo más pequeño posible.

Para seleccionar seleccionar el color tienes que usar la paleta siguiente:



Ahora vas a pintar el gráfico con 30 colores diferentes.



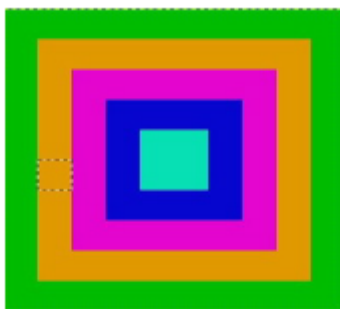
3 Editor Gráfico online

Para guardar el archivo

- Archivo → Guardar
- Calidad 100%
- Formato PNG (nos permite guardar la definición por pixels)
- Pinchar en Guardar.

Apartado B.

Genera un imagen de 10x10 y crea cuadros de diferentes colores del exterior al interior (de un pixel de patrón).



Apartado C.

Genera un imagen de 40 x 15. Poned el nombre de uno de vosotros.

