

## Ejercicio 13 Microbit

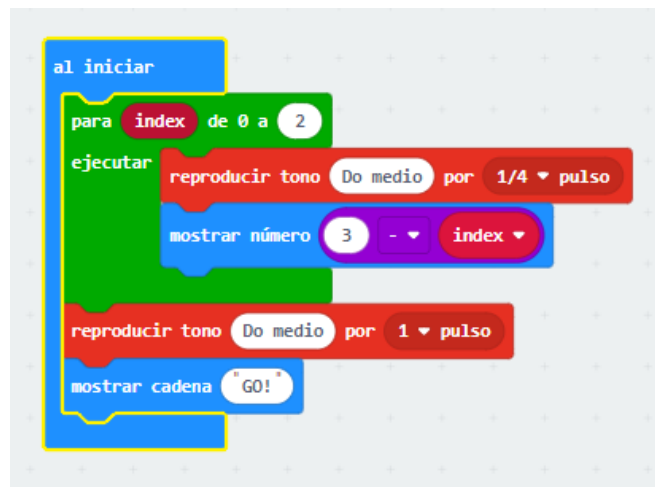
### Ejercicio 13: “Contadores”

**En este ejercicio tienes que hacer 3 apartados: A,B y C.**

#### Apartado 13A:

Este es el código de bloque que tenéis que montar:

En este caso usamos un contador, que es lo novedoso en este ejercicio. Lo demás ya debéis saber obtenerlo.



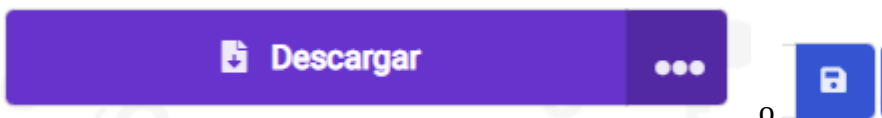
En bucles:



Se genera una variable **index**, que en el caso superior cuenta 5 veces de 0 a 4 (0,1,2,3,4). Se hace 5 veces lo que hay en el interior del bloque,

Guardáis el archivo como ejercicio **vuestrosnombre13A.hex** :

Por ejemplo **EmiliaErnesto13A.hex**



## Ejercicio 13 Microbit

### Apartado 13B:

**Ahora tenéis que usar vuestros conocimientos y el apartado anterior para hacer este ejercicio.**

Al tocar la tecla **A** cuentas hasta 10 y suena una melodía.

Al tocar la tecla **B** cuentas hasta 8 y suena otra melodía.

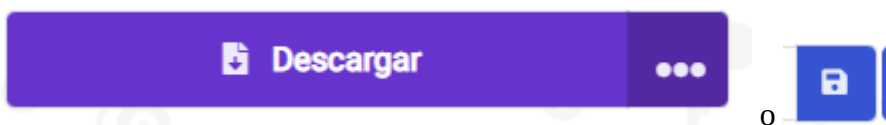
Entre cada cuenta ponéis una pausa de 500 (medio segundo o 500 milisegundos).

Cuando terminen las melodías se para la música.

“**al iniciar**” ponéis vuestro nombre.

Guardáis el archivo como ejercicio **vuestro nombre13B.hex** :

Por ejemplo **EmiliaErnest13B.hex**



## Ejercicio 13 Microbit

### Apartado 13C:

**Ahora tenéis que usar vuestros conocimientos y el apartado anterior para hacer este ejercicio.**

Al tocar la tecla **A** cuentas hasta 2. Cuando cuentes 1 se ve la temperatura en clase. Cuando cuentes 2 se ve el nivel de luz de la clase. **Esperas 2 segundos entre cada paso.**

Al tocar la tecla **B** cuentas hasta 5 y en cada uno de los pasos se ve una imagen diferente. Por ejemplo un corazón, una X, una boca, etc. **Entre cada imagen esperas 1 segundo.**

**“al iniciar” ponéis vuestro nombre.**

Guardáis el archivo como ejercicio **vuestro nombre13C.hex** :

Por ejemplo **EmiliaErnest13C.hex**

